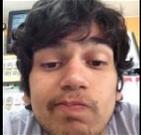


# HIGH SCORES!



GFO Gustavo Felipe Oliveira 2045678



LEO Leonardo Francisco Terzian 1096354



YAS Yasmine Martins Kato 2046877



GHU Gato Aranha Humana 1234567



AAA Lira 1235687

# dead time

The logo for 'dead time' is rendered in a glowing yellow font. The word 'dead' is on the top line and 'time' is on the bottom line. The letter 't' in 'time' is replaced by a silhouette of a person standing and holding a paintbrush, which is also glowing yellow.

Jogo digital baseado em técnicas de ilustração  
Gustavo Oliveira, Leonardo Terzian e Yasmine Kato  
Professor Orientador: Kando Fukushima

insert a coin

# dead time

The logo for 'dead time' is rendered in a glowing yellow font. The word 'dead' is on the top line and 'time' is on the bottom line. To the right of the text is a stylized silhouette of a person holding a paintbrush, which is integrated into the overall design.

Jogo digital baseado em técnicas de ilustração  
Gustavo Oliveira, Leonardo Terzian e Yasmine Kato  
Professor Orientador: Kando Fukushima

1 credit

# Capítulo 1: O jogo, a introdução

## Objetivos do projeto:

- Estudar conceitos básicos de game design
- Desenvolver linha estética
- Funcionamento das mecânicas
- Interação
- Contribuição com material de pesquisa na área de game design

## *Capítulo 2: A fundamentação*

“quando pessoas jogam jogos, eles têm uma experiência. E é esta experiência que os designers procuram. Sem esta experiência, os jogos ficam sem sentido”

(SCHELL)

# Capítulo 2: A fundamentação

● Criar experiências

— Não é possível criar diretamente experiências

— Criamos artefatos que criam certas experiências

# Capítulo 3: Metodologia

## Design Iterativo

- Desenvolvimento em paralelo com as outras etapas do projeto
- Não precisa ser na mesma plataforma, pode ser de papel por exemplo

# Capítulo 4: Círculo Mágico

- Onde começa e onde termina a brincadeira

# Capítulo 4: Círculo Mágico

- Onde começa e onde termina a brincadeira



“i-ma-gi-na-ção”

Bob Esponja

- Interação no jogo, criada no level design

# Capítulo 5: *Jogo como sistema*

“Como os sistemas, os jogos são contextos de interação, que podem ser espaços, objetos e comportamentos que os jogadores exploram, manipulam e habitam” (SALEN E ZIMMERMAN, 2012a).

## ● Peças que se encaixam

- Interação das peças > todo complexo > (no jogo) experiência
- Criação das peças e não da experiência

# Capítulo 6: Esquemas

- Esquemas primários:
  - Regras, Interação Lúdica e Cultura

# Capítulo 7: Inspiração

## ● Tema do trabalho

- Transmitir sensações das diferentes técnicas de ilustração no jogo, graficamente e nos valores internos do jogo

# Capítulo 8: Ilustração

- Materiais escolhidos

- Grafite, Nanquim, Aquarela e Guache

# Capítulo 9: Motivação

- Experimentação dos autores
- Crescimento dos Jogos Indies
- Possibilidade de lançamento de produtos no mercado

Navegar por gênero

Gratuito para Jogar (Free to Play)

Acesso Antecipado

Aventura

Ação

Casual

Corrida

Esportes

Estratégia

Indie

Multijogador Massivo Online (MMO)

RPG

Simulação

Destaque

Jogos

Software

Demonstrações

Notícias

Para você

buscar na loja



# SQUARE ENIX

ATÉ 85% DE DESCONTO EM ALGUNS TÍTULOS

FIM DE SEMANA

DE 5 A 9 DE FEVEREIRO

SAIBA MAIS



Já disponível

R\$ 99,90



Oferta do fim de semana

A oferta acaba segunda-feira às 10h (Horário do Pacífico).

**-70%** ~~R\$ 99,90~~  
R\$ 27,29

exibindo 1 de 2

[Novidades no Steam](#) Lançamentos em destaque

Recomendado para você



Inicie a sessão para ver recomendações personalizadas e personalizar a sua página inicial no

[Lançamentos populares](#)[Mais vendidos](#)[Em breve](#)[Ofertas](#)

Sniper Elite 3

Sniper, Ação, Furtivo, Aventura

**-70%**~~R\$ 99,99~~  
R\$ 27,29

Divinity: Original Sin

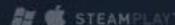
RPG, Em Turnos, Cooperativo, Fantasia

**-40%**~~R\$ 69,99~~  
R\$ 41,99

Eidos Anthology

**-85%**~~R\$ 398,00~~  
R\$ 59,70

SUNLESS SEA

**-10%**~~R\$ 35,99~~  
R\$ 32,39

Exploração, Aventura, Lovecraftiano, Sobrevivência



Tomb Raider GOTY Edition

**-80%**~~R\$ 49,99~~  
R\$ 9,99

FINAL FANTASY® XIII

**-50%**~~R\$ 29,99~~  
R\$ 14,99

J-RPG, Linear, trilha sonora boa, Protagonista femin



Hitman Collection

**-80%**~~R\$ 72,99~~  
R\$ 14,59

Tomb Raider Collection

**-80%**~~R\$ 135,99~~  
R\$ 27,19

Sleeping Dogs: Definitive Edition

**-75%**~~R\$ 55,99~~  
R\$ 13,99

Ação, Mundo Aberto, Artes Marciais, Aventura



FINAL FANTASY VIII

**-50%**~~R\$ 19,99~~  
R\$ 9,99

J-RPG, RPG, Clássico, Um jogador

Veja mais:

[Ofertas](#)

## Ofertas

**-66%**~~R\$ 36,99~~  
R\$ 12,57

Oferta do dia! Acaba em

**28:35:49****-70%**~~R\$ 99~~ R\$ 27,29**-40%**~~R\$ 69~~ R\$ 41,99**-85%**~~R\$ 399~~ R\$ 59,70**-10%**~~R\$ 35~~ R\$ 32,39

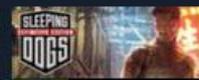
Veja mais:

[370 ofertas](#)

## Abaixo de R\$ 20



R\$ 13,99

**-50%**~~R\$ 29~~ R\$ 14,99**-75%**~~R\$ 55~~ R\$ 13,99**-80%**~~R\$ 55~~ R\$ 11,19**-75%**~~R\$ 55~~ R\$ 13,99**-50%**~~R\$ 29~~ R\$ 14,99

Navegar por:

[Abaixo de R\\$ 20](#)[Abaixo de R\\$ 10](#)



## Help pick new games for Steam

Browse through the entries here and rate up the games you want to see made available via Steam

[Submit your product](#)[Home](#) [Browse ▾](#) [Discussions](#) [About Greenlight](#) [News](#)

### Recent submissions

[VIEW ALL](#)

BROWSE BY:

[Most Recent](#)

GREENLIT ITEMS:

 [Greenlit \(2262\)](#) [Released \(536\)](#)

### Featured Collections

[VIEW ALL POPULAR COLLECTIONS](#)

# Capítulo 10: Análise de jogos



# Capítulo 10: Análise de jogos

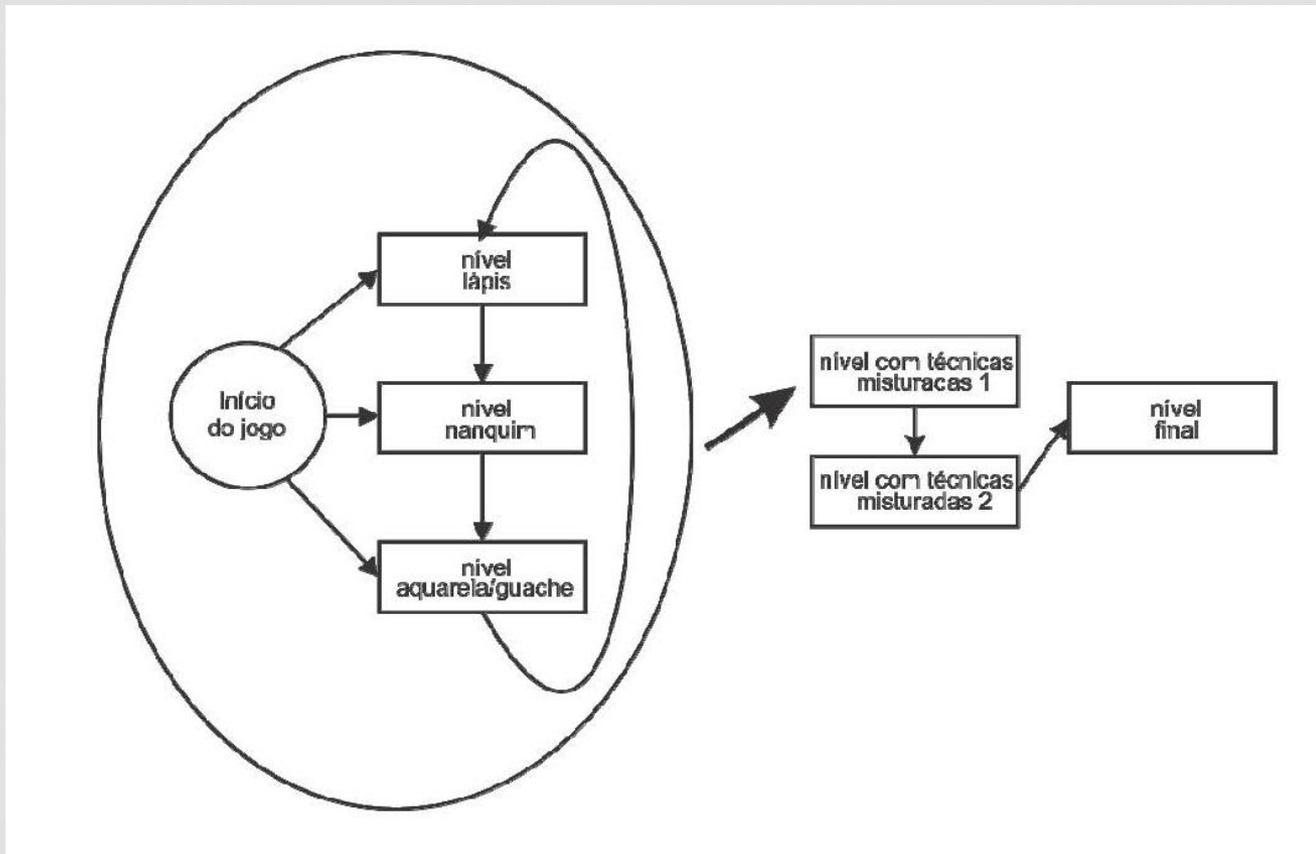


# Capítulo 10. Análise de jogos



# Capítulo 11: Mecânica

- Elementos comuns aos jogos:
  - Mecânica, estética, estória e tecnologia



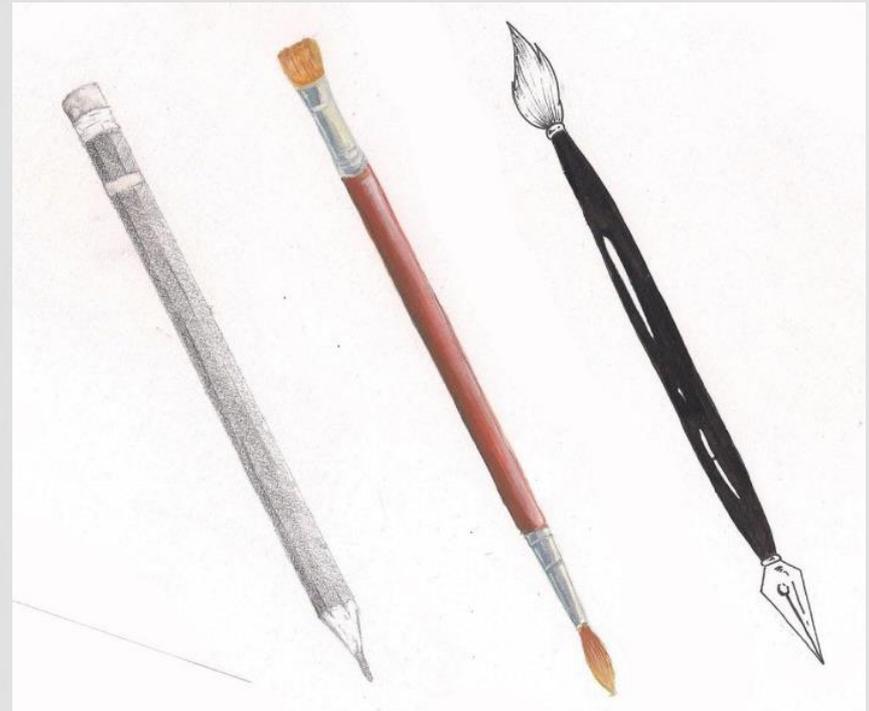
# Capítulo 11: Mecânica

- Materiais e suas características
  - Tempo de execução, apagável, durabilidade, dissolve em água, forma, fluidez, espessura do traço

# Capítulo 11: Mecânica

## Armas

- Atributos de ataque: Força e velocidade
- Atributos das habilidades: Duração, velocidade



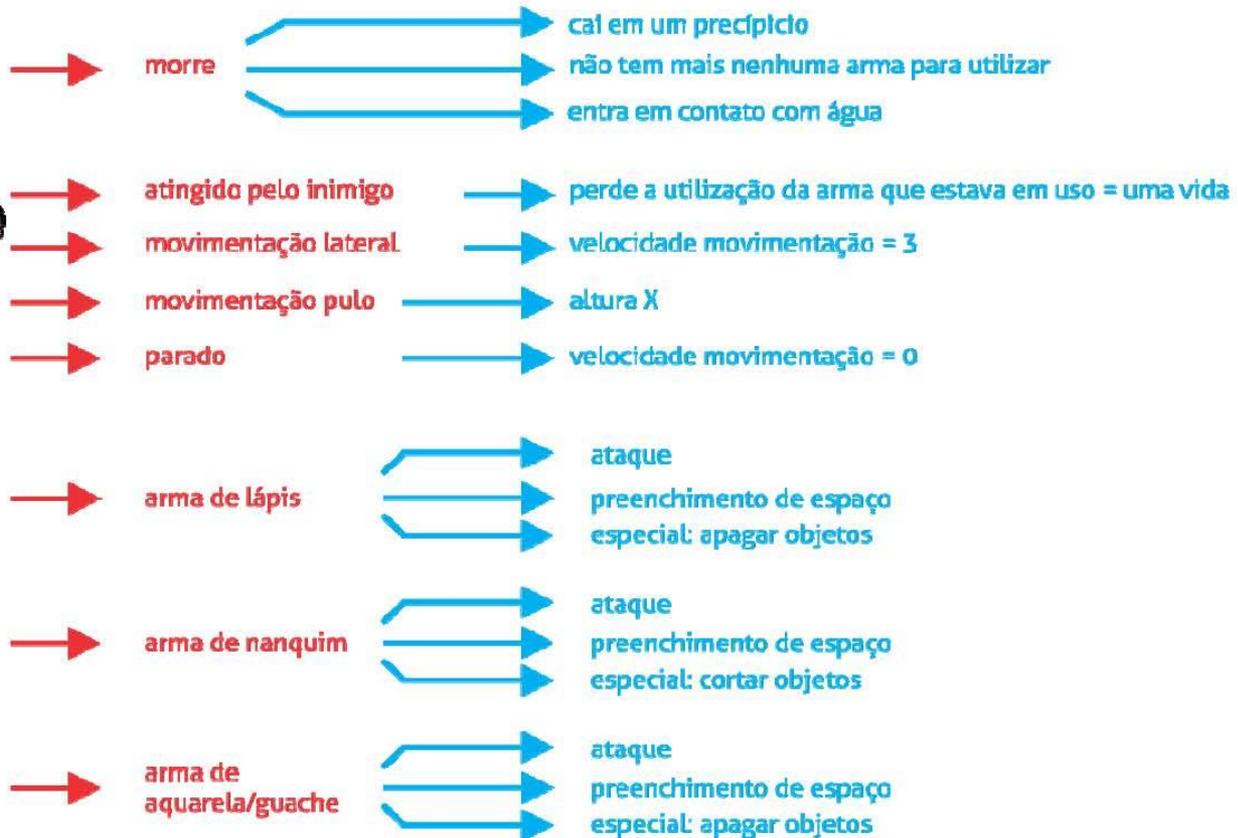
# Capítulo 11: Mecânica

## OBJETOS



## ATRIBUTOS

## ESTADOS



## PERSONAGEM PRINCIPAL

# Capítulo 11: Mecânica

## OBJETOS



dançarino  
lápis

## ATRIBUTOS



morre



atingido pela arma  
de nanquim



atingido pela arma  
de lápis



atingido pela arma  
de guache/aquarela



acerta o jogador



parado



movimentação lateral

## ESTADOS



cai em um precipício



recebe 5 de dano



entra em contato com água



recebe 3 de dano



recebe 1 de dano



recebe 5 de dano



retira uma vida dele



velocidade movimentação = 0



velocidade movimentação = 1

# Capítulo 11: Mecânica

## OBJETOS

## ATRIBUTOS

## ESTADOS



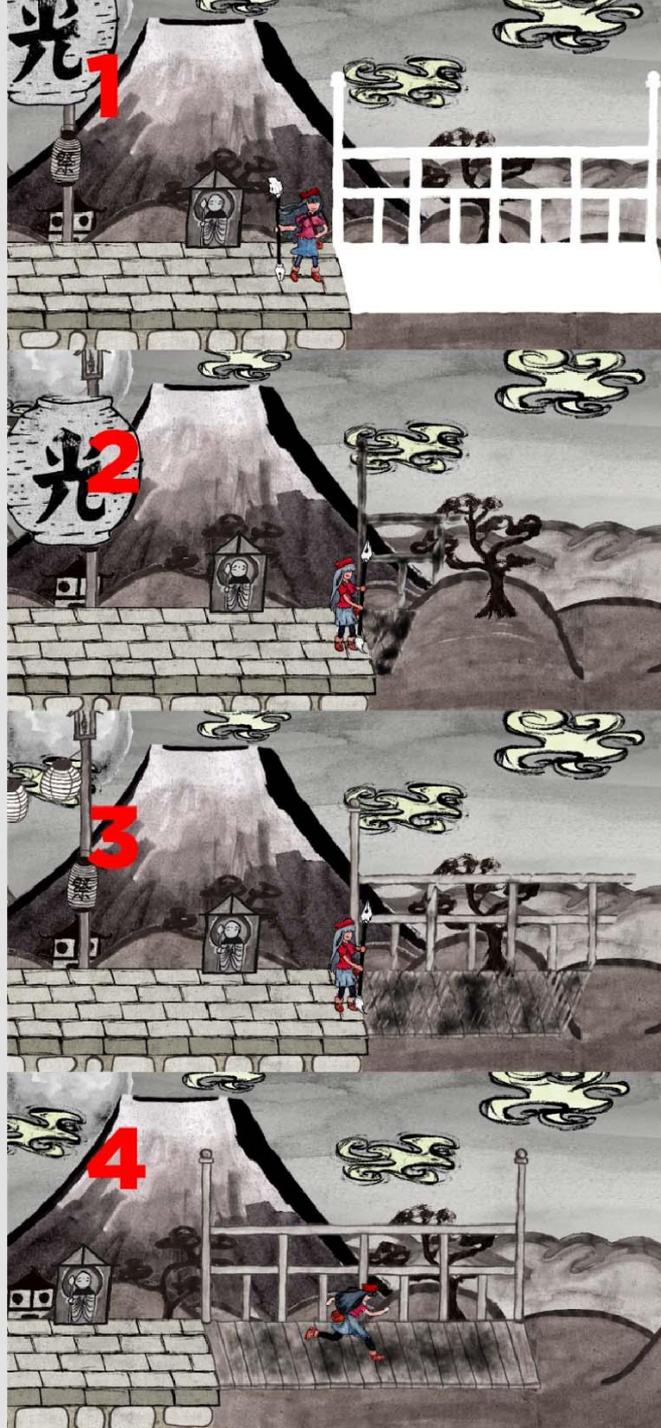
espírito  
nanquim

→	morre	→	cai em um precipício
		→	recebe 5 de dano
		→	entra em contato com água
→	atingido pela arma de nanquim	→	recebe 3 de dano
→	atingido pela arma de lápis	→	recebe 1 de dano
→	atingido pela arma de guache/aquarela	→	recebe 5 de dano
→	acerta o jogador	→	retira uma vida dele
→	parado	→	velocidade movimentação = 0
→	movimentação lateral	→	velocidade movimentação = 3

# Capítulo 11: Mecânica







# Capítulo 12: Narrativa



# Capítulo 12: Narrativa

Agora, cabe a você, **Serafina, a moça!** , guiá-los ao caminho da luz.

Até porque você é \_\_\_\_\_, convenhamos.

...O quê? Como você fará isso?

Lutando com \_\_\_\_\_.

Ah sim, e com armas também, devo dizer. São armas lendárias, forjadas pelos melhores mestres artesãos e espalhadas pelos quatro cantos desse mundo.



# Capítulo 13: Estética

## ● Inspirações

■ Grafite: México, dia dos mortos



# Capítulo 13: Estética

## Inspirações

— Nanquim: Japão, matsuri



# Capítulo 13: Estética

## Inspirações

— Guache e aquarela: Egito, Pirâmides e múmias



# Capítulo 13: Estética

## ● Personagem principal

- Primeiros esboços, alternativas de: tamanho, proporções e aparência



# Capítulo 13: Estética

- Personagem principal
  - Primeiros esboços, alternativas de: tamanho, proporções e aparência



# Capítulo 13: Estética

- Personagem principal
- Resultado final



# Capítulo 13: Estética

- Inimigos



# Capítulo 13: *Estética*

## ● Inimigos



# Capítulo 13: *Estética*

## ● Inimigos



# Capítulo 13: *Estética*

## Inimigos



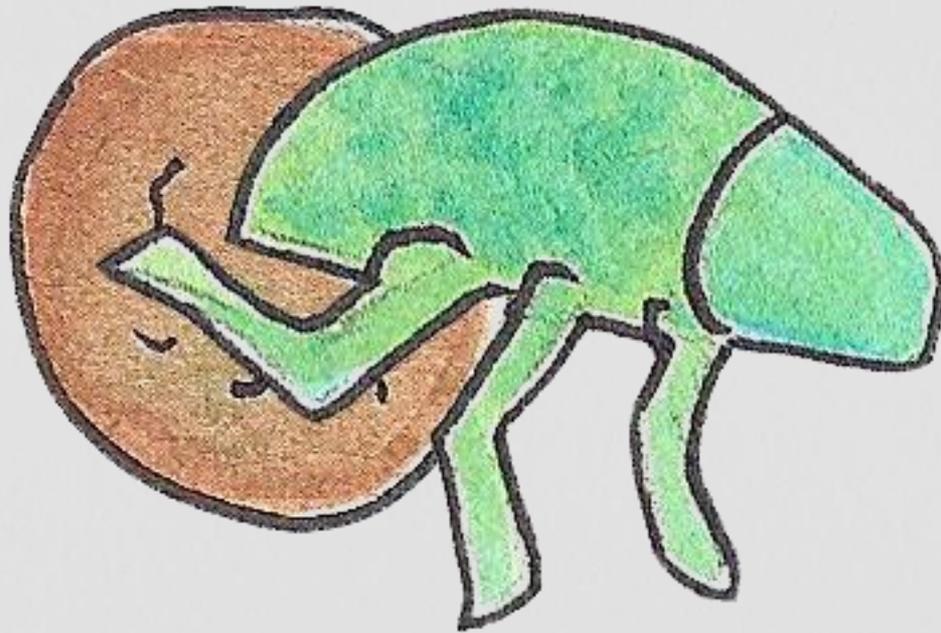
# Capítulo 13: *Estética*

## ● Inimigos



# Capítulo 13: *Estética*

## ● Inimigos



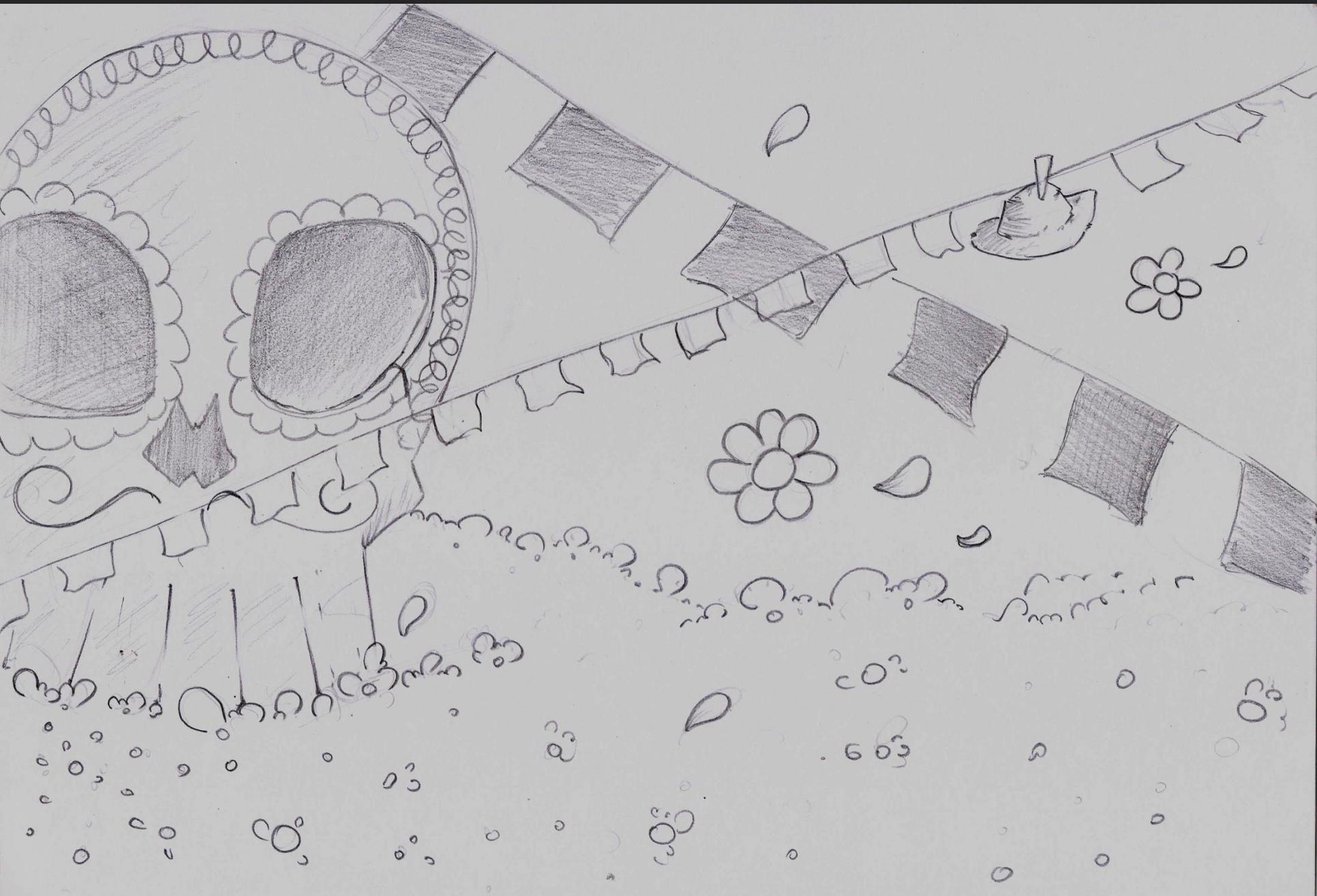


# Capítulo 13: Estética

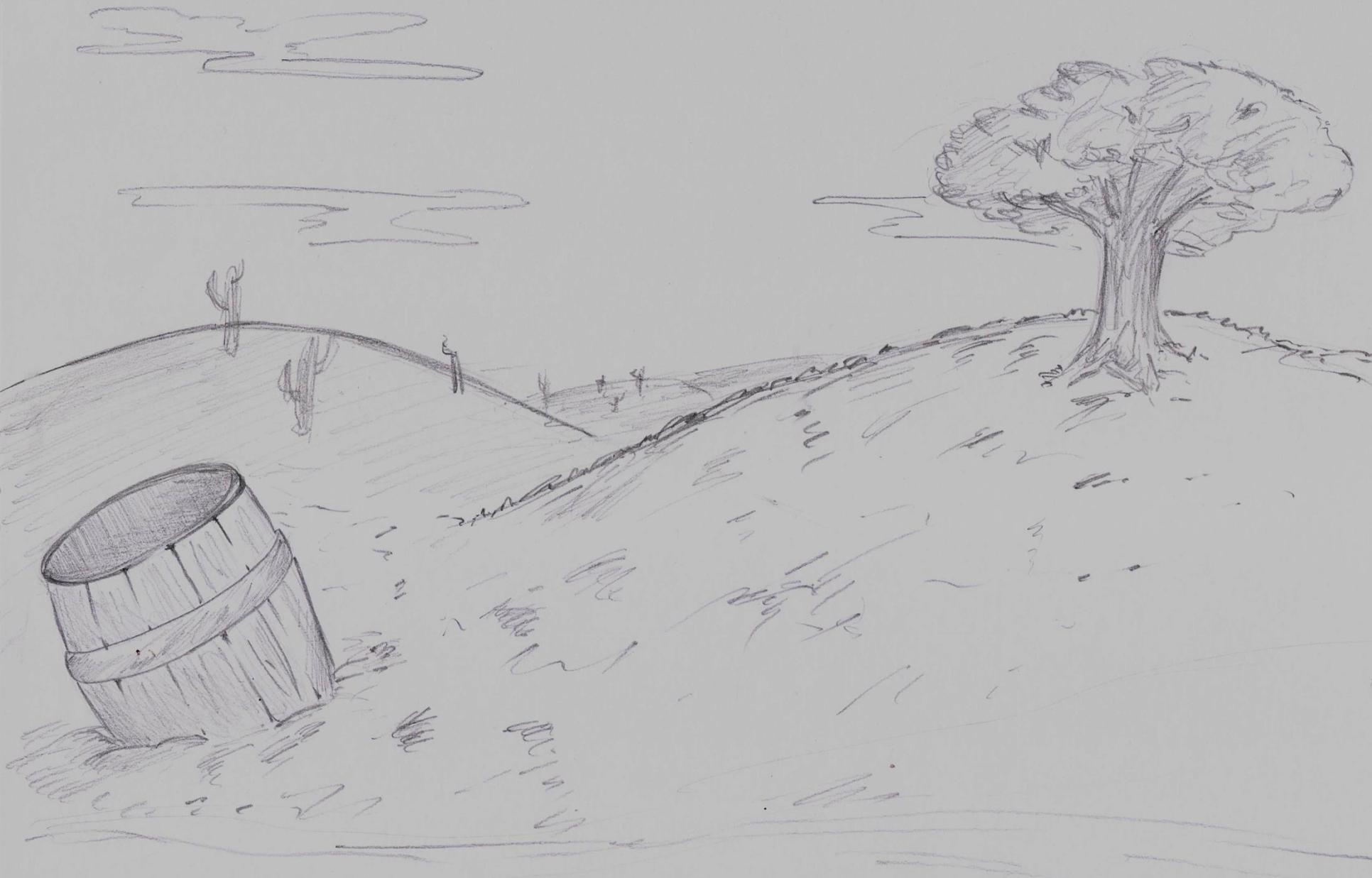


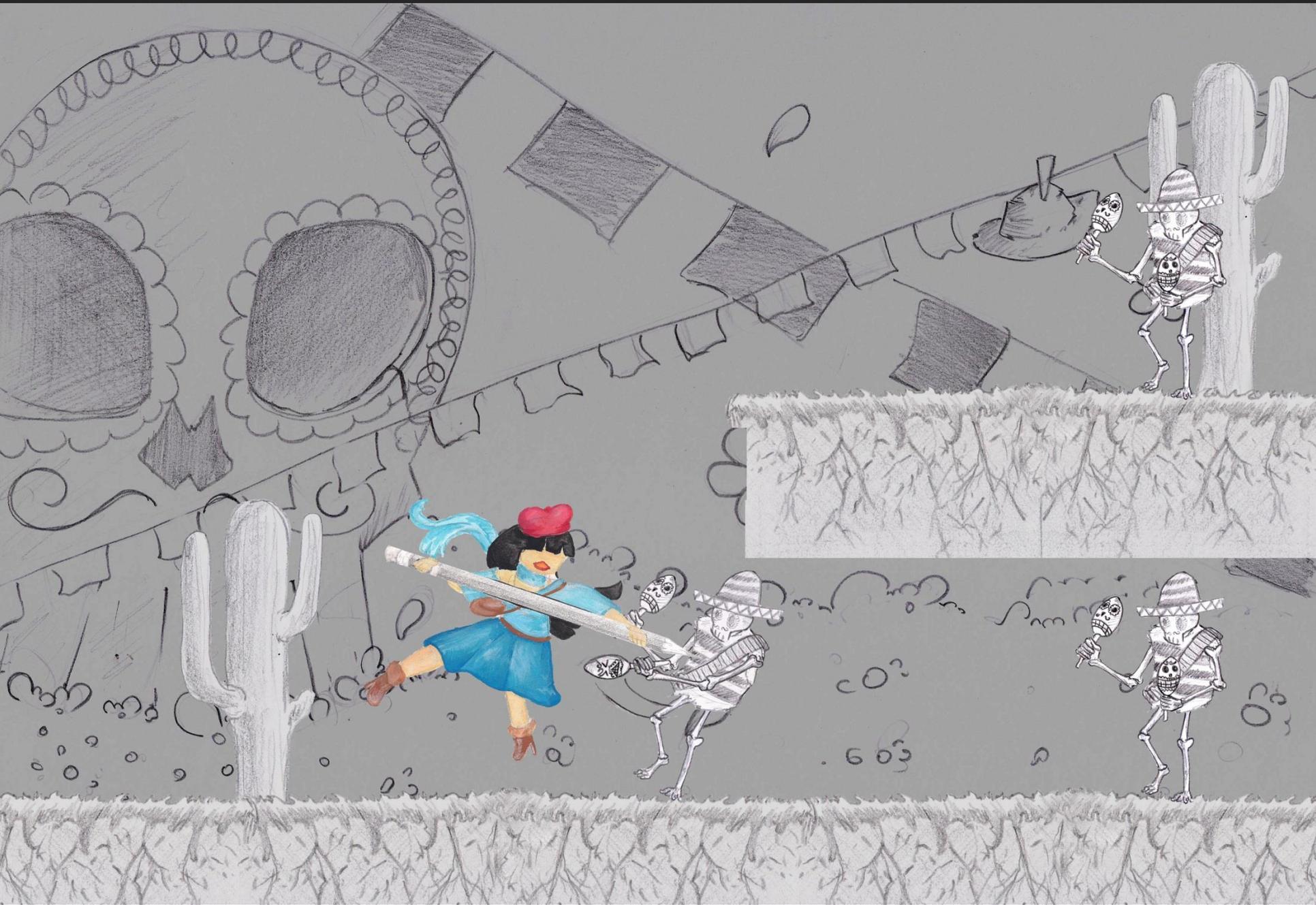
- Cenários

- Concept arts: Fase de grafite







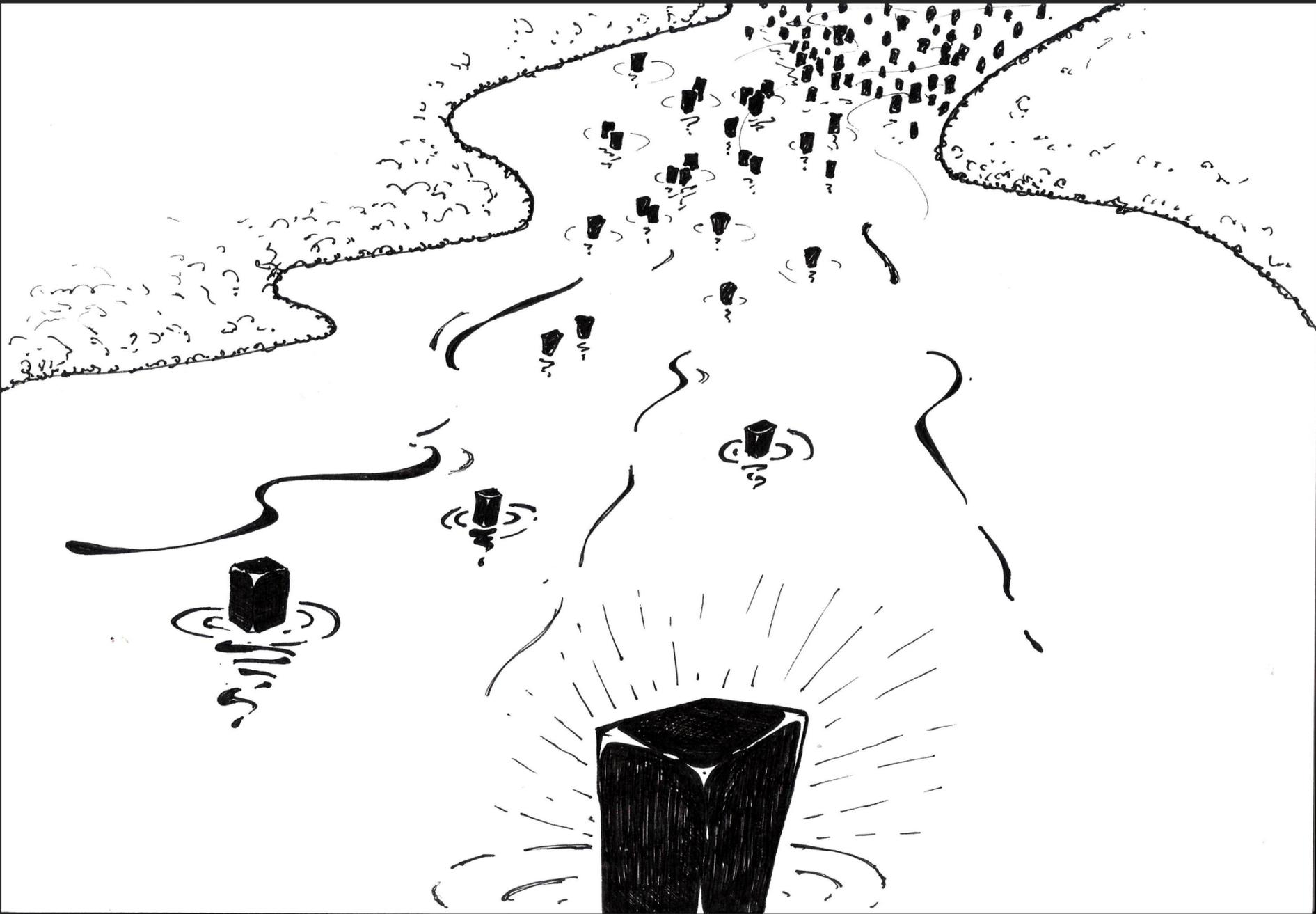




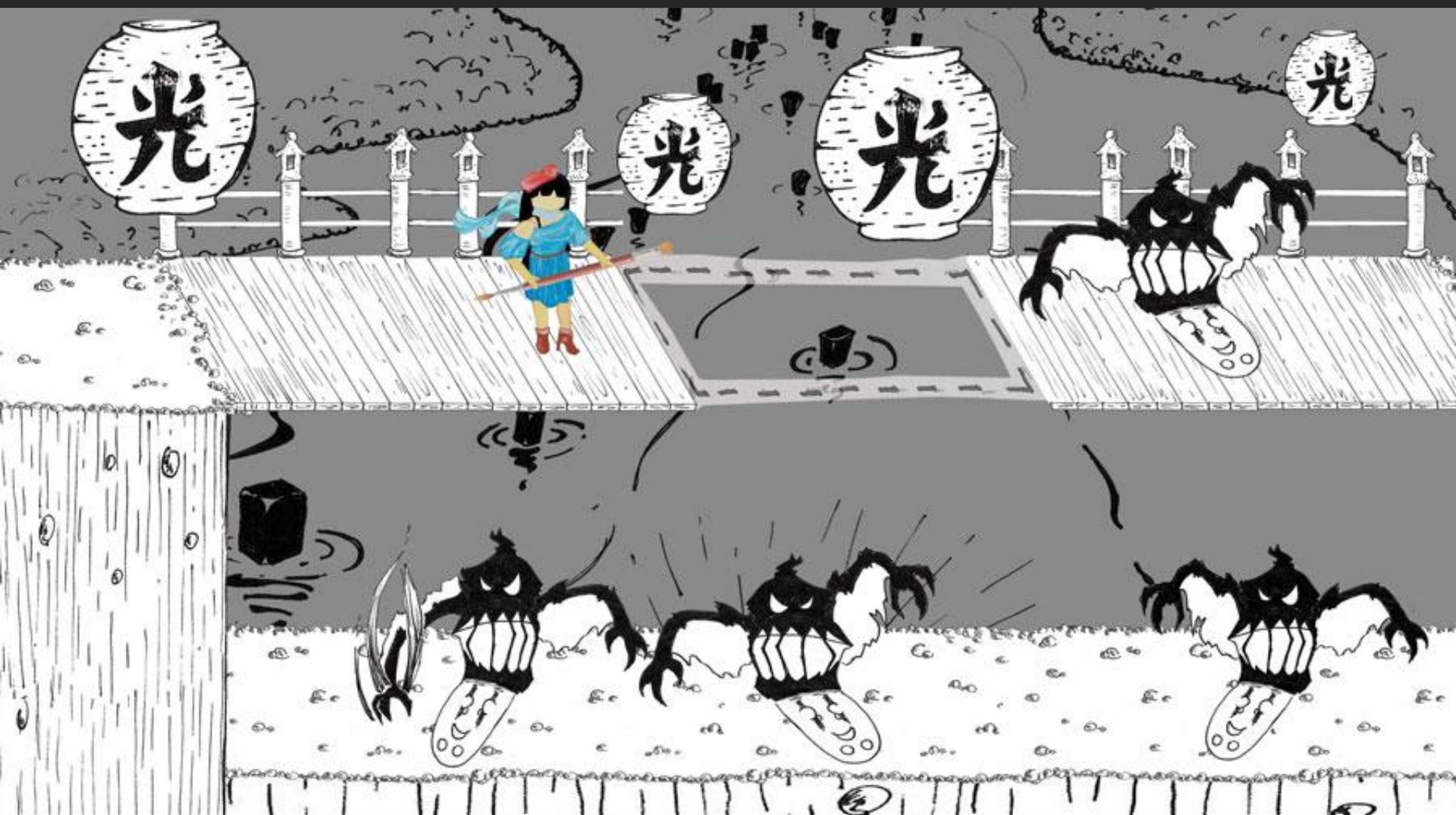
# Capítulo 13: *Estética*

● Cenários

● Concept arts: Fase de Nanquim



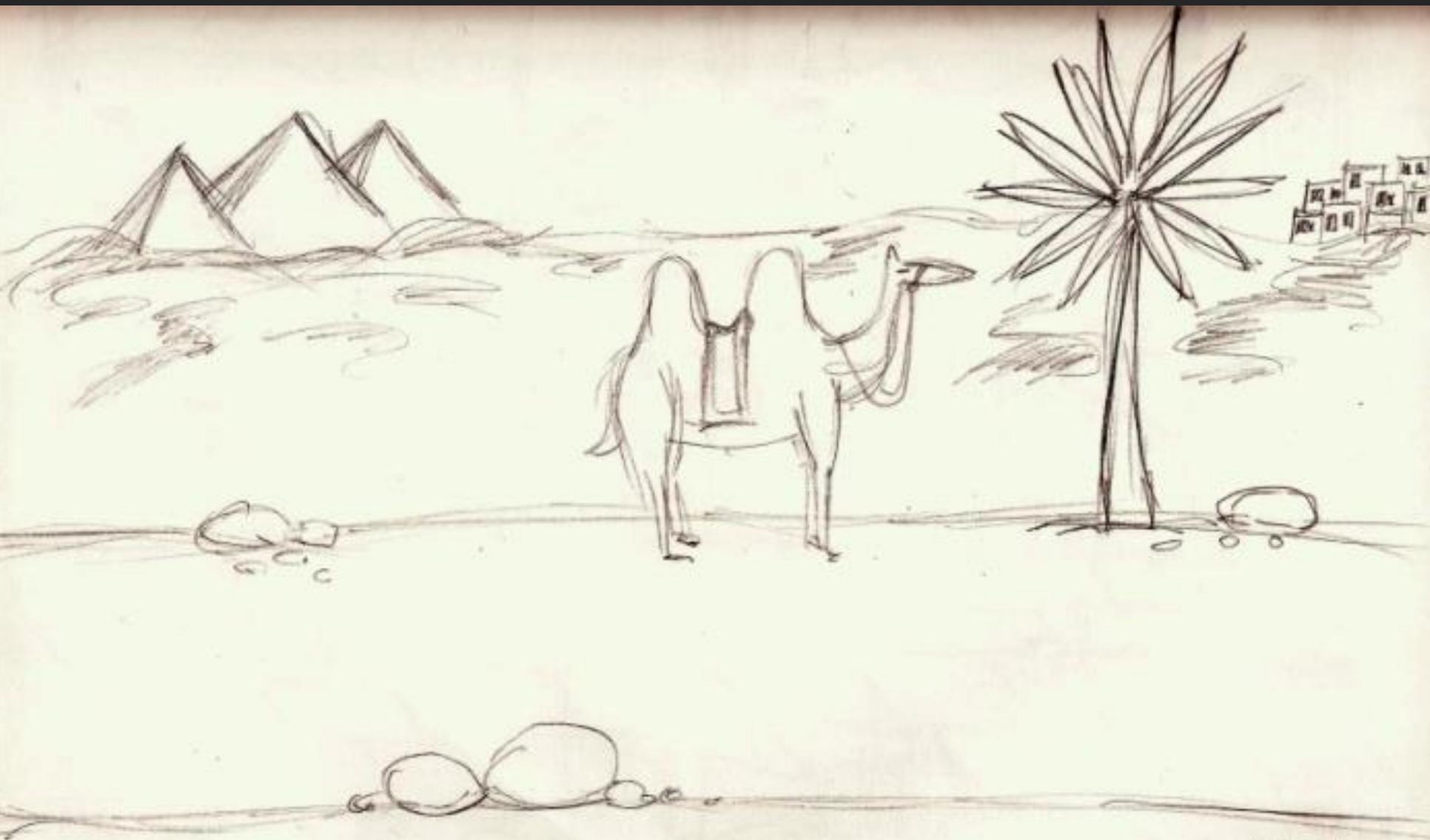




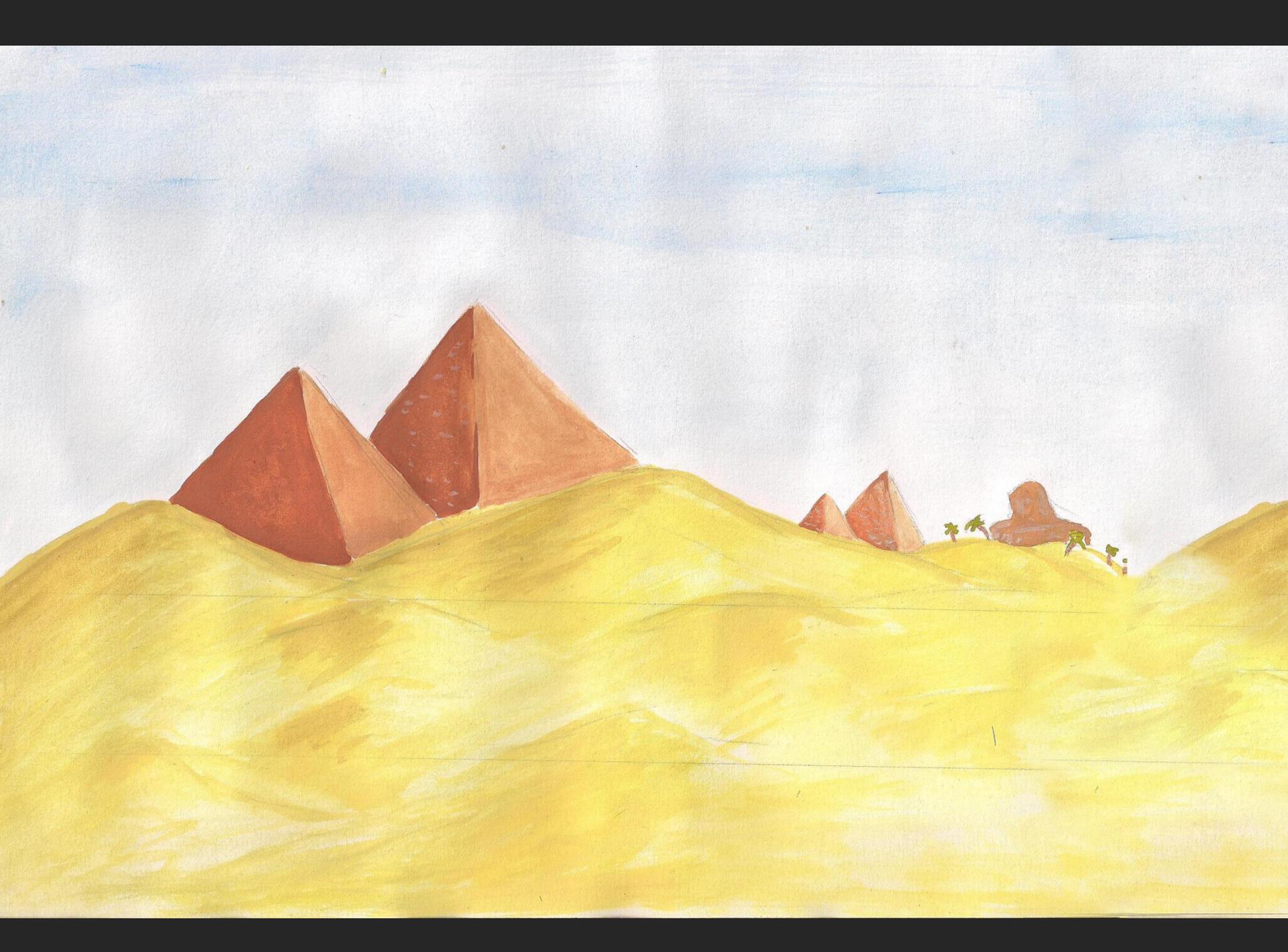
# Capítulo 13: Estética

 Cenários

 Concept arts: Fase de Guache/Aquarela



AREIA



aperte E para dissolver com  
o pincel chato o sarcófago de guache



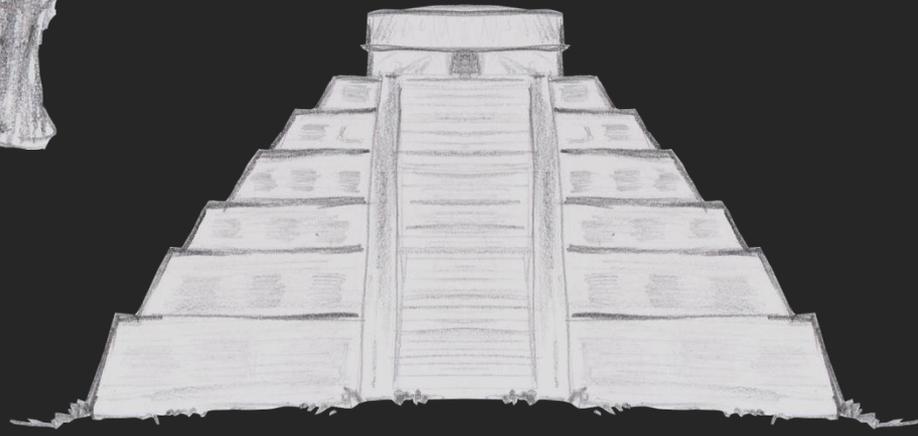
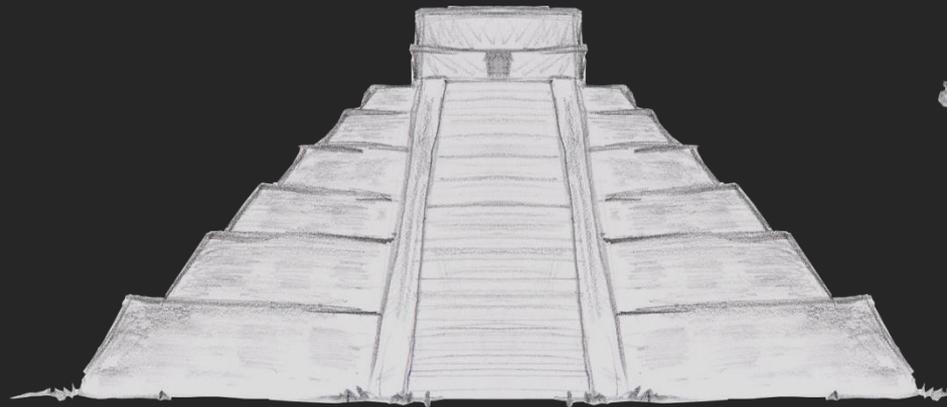
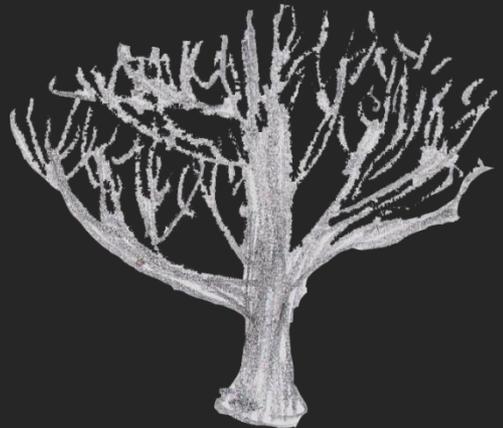
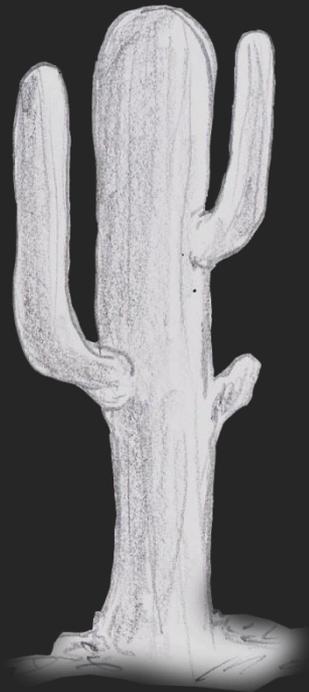
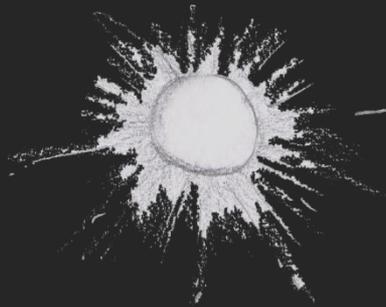


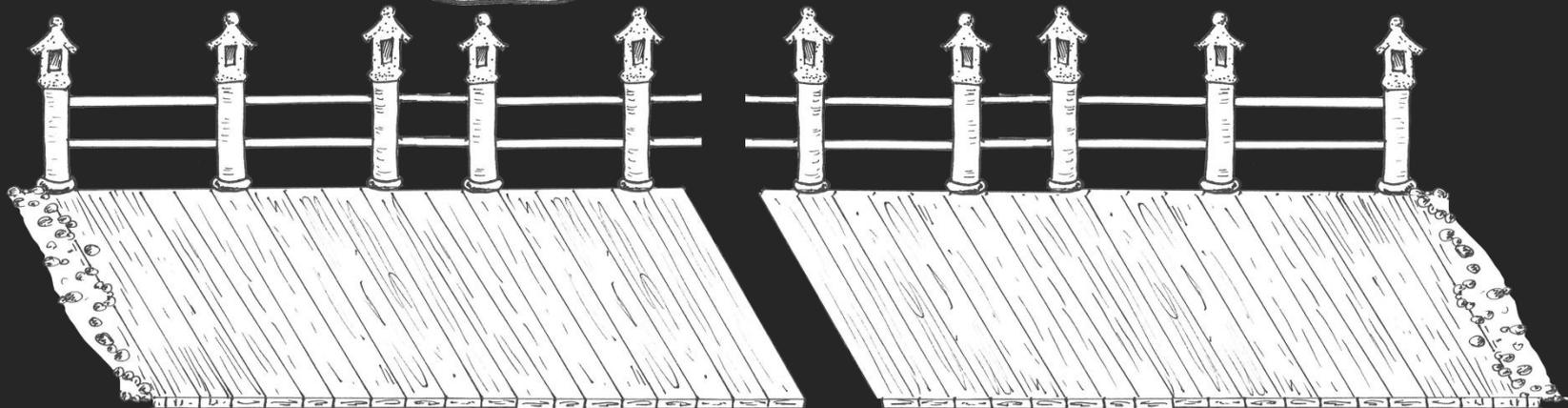
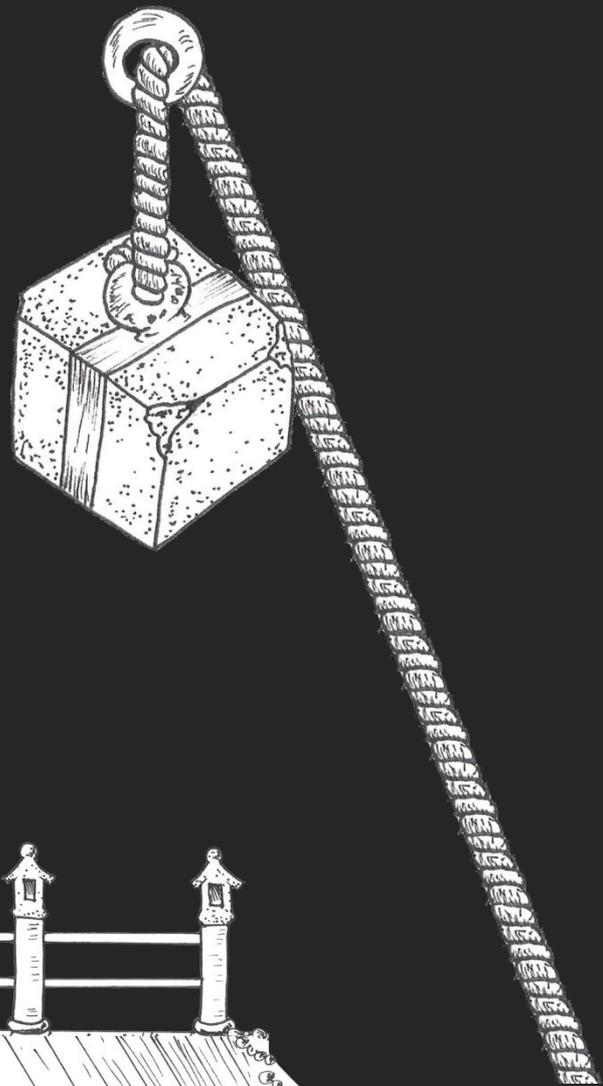
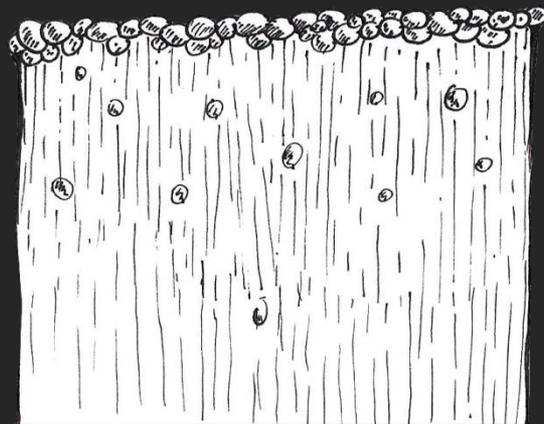
# Capítulo 13: Estética

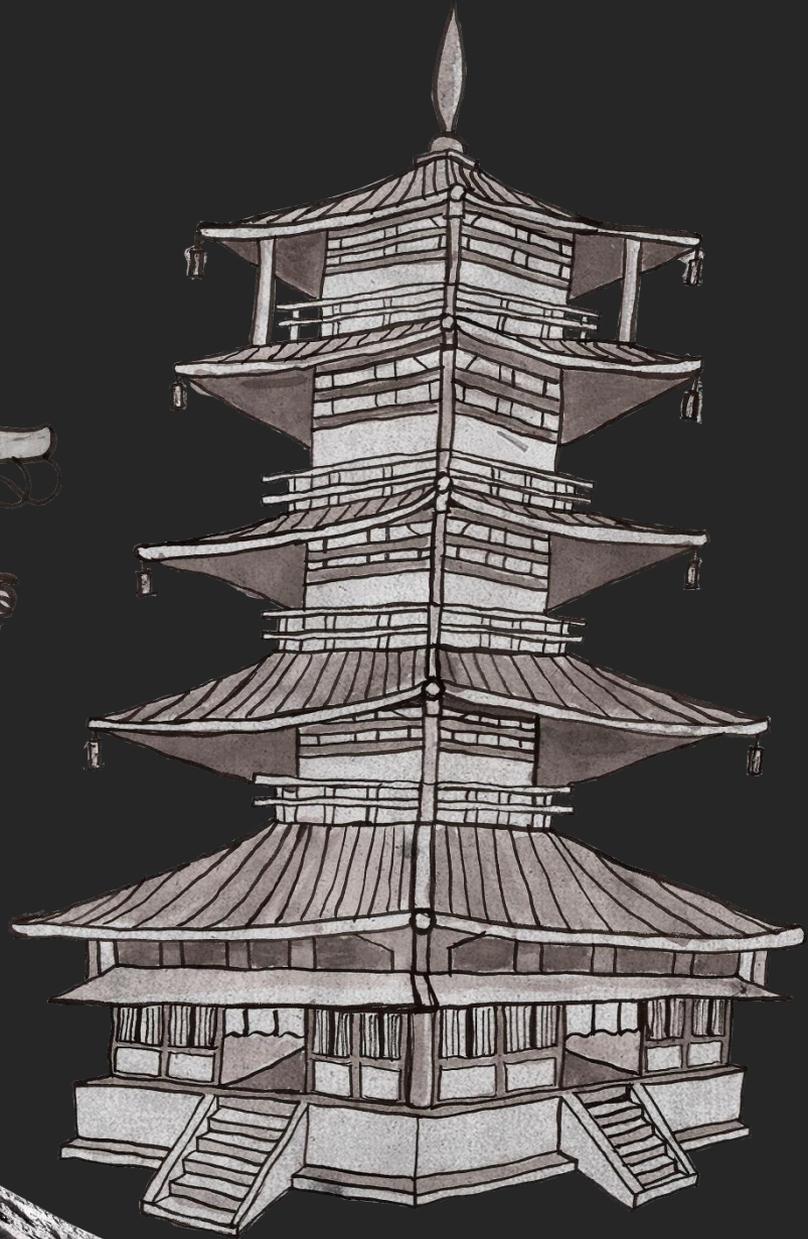


- Cenários
  - Objetos dos cenários



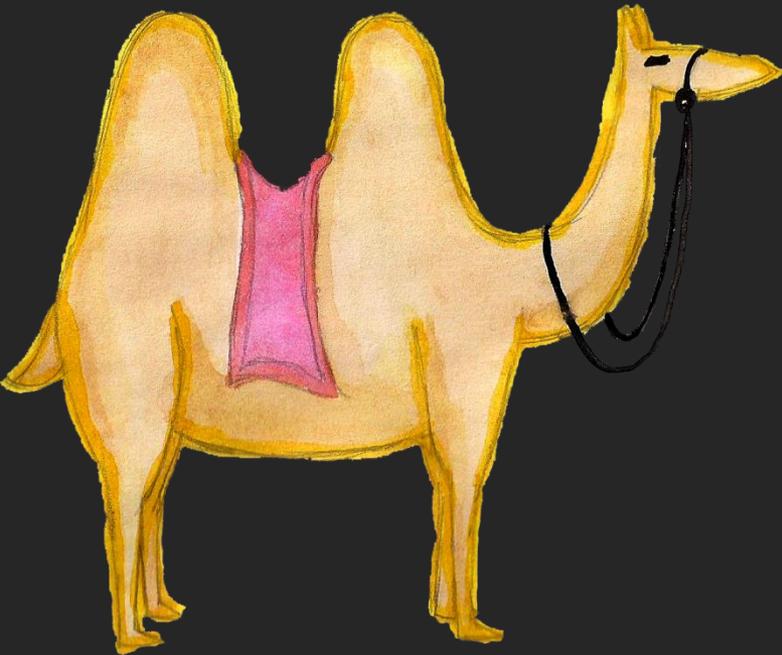
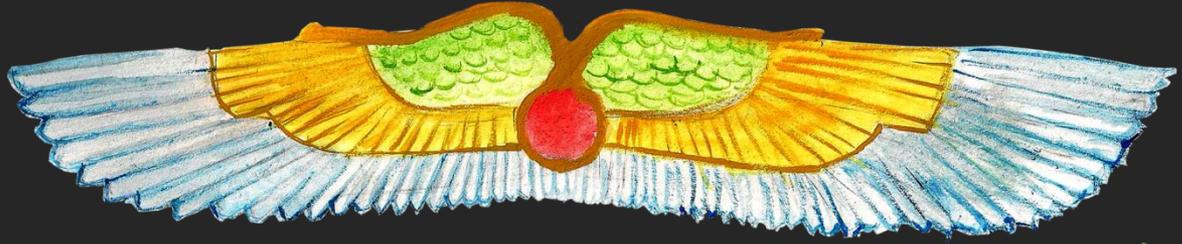










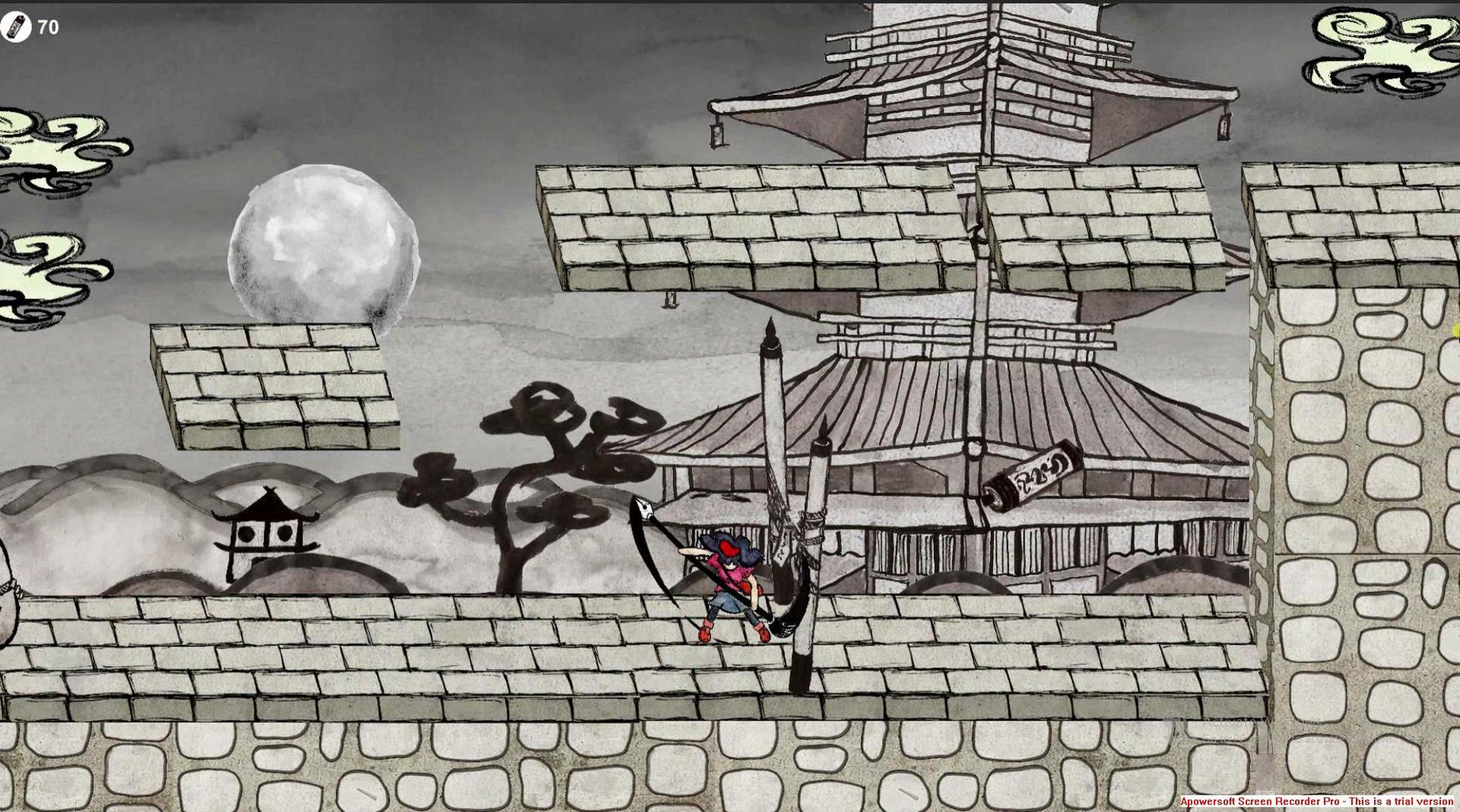


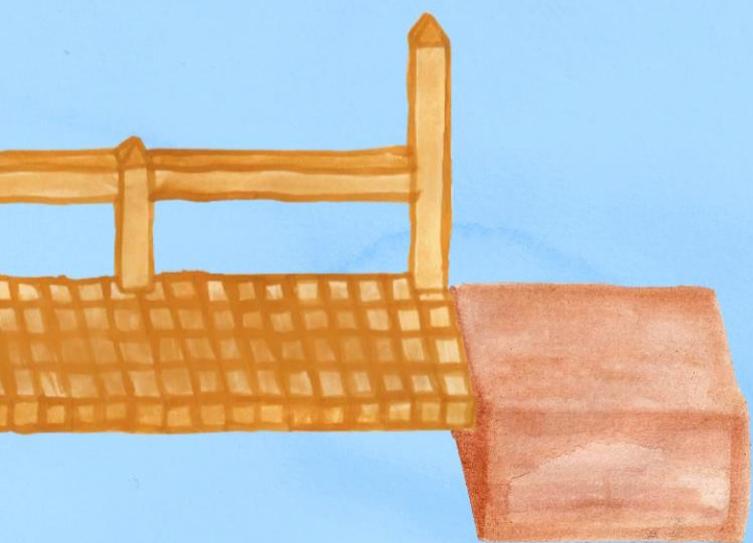












Activate Windows  
Go to PC settings to activate Windows.





# Capítulo 14: Identidade visual

- Divulgação, primeiro contato
- Imagem que queremos passar

Ordenar por Relevância ▾

	Legacy of Kain: Soul Reaver	8/set/1999	 -75%	R\$ 12,99 R\$ 3,24
	Tomb Raider V: Chronicles	28/nov/2012	 -80%	R\$ 12,99 R\$ 2,59
	Battlestations Pacific	12/mai/2009	 -75%	R\$ 16,99 R\$ 4,24
	Battlestations: Midway	15/mar/2007	 -75%	R\$ 12,99 R\$ 3,24
	Hitman: Codename 47	15/mar/2007	 -80%	R\$ 12,99 R\$ 2,59
	Valkyria Chronicles™	11/nov/2014	 -50%	R\$ 36,99 R\$ 18,49
	Tomb Raider VI: The Angel of Darkness	28/nov/2012	 -80%	R\$ 12,99 R\$ 2,59
	Kane & Lynch 2: Dog Days	17/ago/2010	 -75%	R\$ 16,99 R\$ 4,24
	Kane and Lynch: Dead Men™	13/dez/2007	 -75%	R\$ 12,99 R\$ 3,24
	Deus Ex: Invisible War	29/mar/2007	 -80%	R\$ 12,99 R\$ 2,59
	Just Cause	15/mar/2007	 -80%	R\$ 12,99 R\$ 2,59
	Deus Ex: The Fall	17/mar/2014	 -80%	R\$ 16,99 R\$ 3,39
	FINAL FANTASY® XIII-2	11/dez/2014	 -50%	R\$ 37,49 R\$ 18,74
	SUNLESS SEA	6/fev/2015	 -10%	R\$ 35,99 R\$ 32,39
	FINAL FANTASY® XIII	9/out/2014	 -50%	R\$ 29,99 R\$ 14,99
	Sleeping Dogs: Definitive Edition	14/out/2014	 -75%	R\$ 55,99 R\$ 13,99
	FINAL FANTASY VIII	5/dez/2013	 -50%	R\$ 19,99 R\$ 9,99
	FINAL FANTASY VII			

Filtrar por marcador

- Ação
- Indie
- Aventura
- Estratégia
- RPG

VER TODOS ▾

Exibir tipos selecionados:

- Jogos
- Vídeos/Trailers
- Demonstrações
- Mods
- Pacotes

VER TODOS ▾

Filtrar por número de jogadores

- Cooperativo
- ...
- Multijogador
- Cooperativo local
- Um jogador

Filtrar por recurso

- Conquistas Steam
- ...
- Cartas Colecionáveis Steam
- Compatível com RV
- Oficina Steam

VER TODOS ▾

Filtrar por SO

- Windows

- Mac OS X

dead  
time

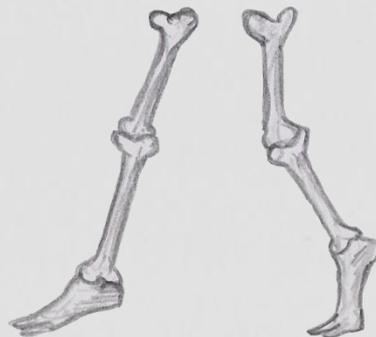
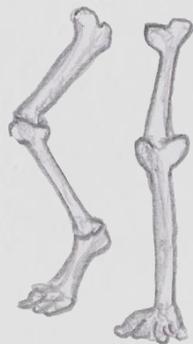
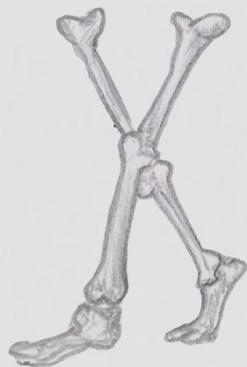
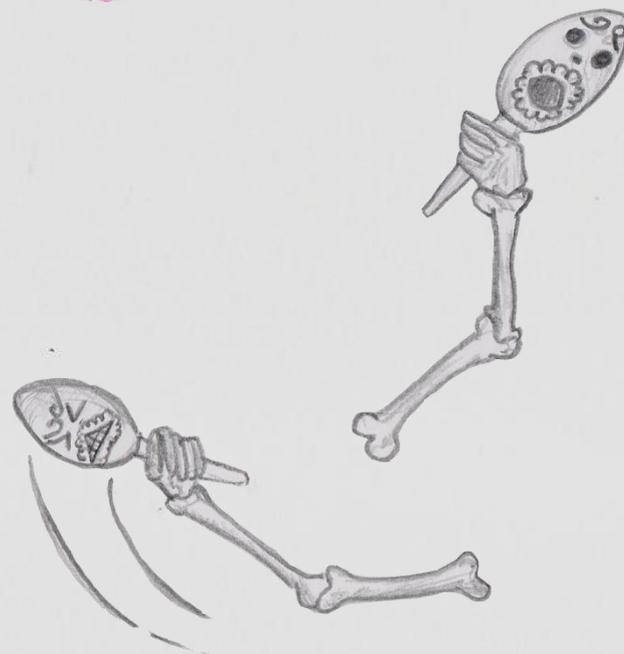




# Capítulo 15: Animação



# Capítulo 15: Animação

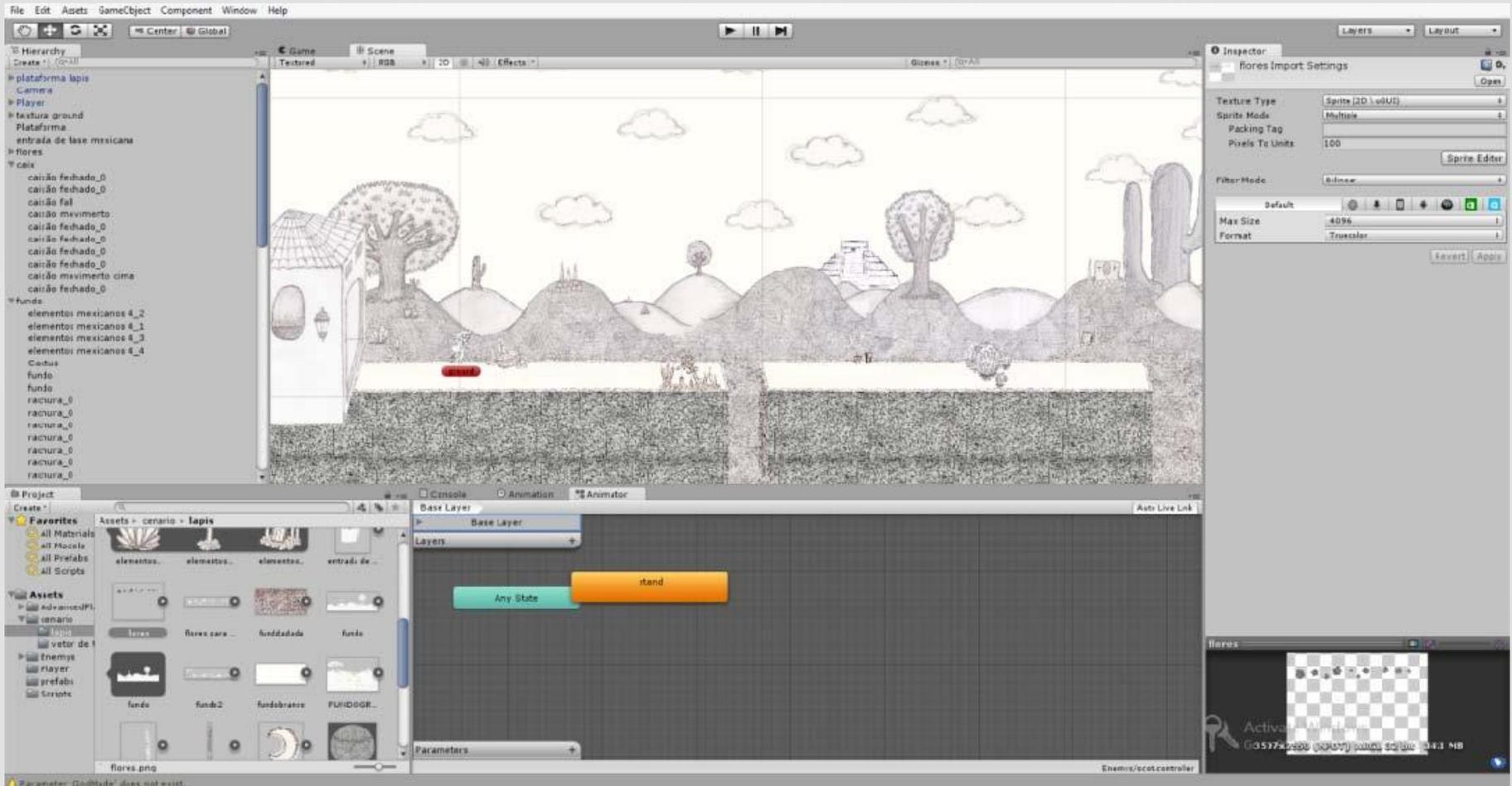








# Capítulo 16: Tecnologia



# Capítulo 17: Testes

- Feedback do jogador
- Movimentação
- Música
- Estética

# Capítulo 18: Conclusão

 Dificuldades

 Boa experiência

 Aprendizado

 Outras pesquisas