

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

AIRTON YUKIO SOARES MATSUSHIMA

**ANÁLISE SOBRE O USO DOS TRABALHOS DE CONCLUSÃO RELACIONADOS
A JOGOS: CURSO DE LICENCIATURA EM INFORMÁTICA DA UTFPR, CAMPUS
DE FRANCISCO BELTRÃO**

FRANCISCO BELTRÃO - PR

2025

AIRTON YUKIO SOARES MATSUSHIMA

**ANÁLISE SOBRE O USO DOS TRABALHOS DE CONCLUSÃO RELACIONADOS
A JOGOS: CURSO DE LICENCIATURA EM INFORMÁTICA DA UTFPR, CAMPUS
DE FRANCISCO BELTRÃO**

**ANALYSIS ON THE USE OF FINAL PROJECTS RELATED TO GAMES:
BACHELOR'S DEGREE IN COMPUTER SCIENCE AT UTFPR, FRANCISCO
BELTRÃO CAMPUS**

Trabalho de conclusão de curso de graduação
apresentado como requisito parcial para a obtenção
do título de Licenciado em Informática, Universidade
Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR).

Orientador(a): Carina Merkle.

Coorientador(a): Fátima A. Cezarin dos Santos.

FRANCISCO BELTRÃO - PR

2025

AIRTON YUKIO SOARES MATSUSHIMA

**ANÁLISE SOBRE O USO DOS TRABALHOS DE CONCLUSÃO RELACIONADOS
A JOGOS: CURSO DE LICENCIATURA EM INFORMÁTICA DA UTFPR, CAMPUS
DE FRANCISCO BELTRÃO**

Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação
apresentado como requisito para obtenção do título de
Licenciado em Informática, Universidade Tecnológica
Federal do Paraná (UTFPR).

Data de aprovação: 05 de Fevereiro de 2025.

Carina Merkle
Titulação Doutorado
<http://lattes.cnpq.br/2891086165049465>
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Celso Hotz
Titulação Doutorado
<http://lattes.cnpq.br/3336026826751264>
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Rodrigo Kummer
Titulação Doutorado
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

FRANCISCO BELTRÃO - PR

2025

RESUMO

MATSUSHIMA, Airton Yukio. **Análise sobre o uso dos trabalhos de conclusão relacionado a jogos:** curso de licenciatura em informática da UTFPR, campus de Francisco Beltrão. Trabalho de conclusão de curso (Licenciatura em Informática) – Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Francisco Beltrão, 2024.

Em 2021, com o fechamento do curso de Licenciatura de Informática na UTFPR-FB é importante ter o conhecimento sobre o que foi desenvolvido no tempo em que o curso se encontrou ativo. O objetivo deste trabalho é analisar quais TCCs foram utilizados em trabalhos posteriores. O recorte é nos TCCs que envolvem o desenvolvimento de um aplicativo de jogo disponibilizado na plataforma Riut, com dados entre 2011 e 2021. A metodologia foi qualitativa, a pesquisa bibliográfica, de modo que o material utilizado foi a plataforma RIUT como base de dados. A geração de dados foi realizada através da seleção do material e análise. Como resultado final, dois dos nove TCCs foram utilizados como referência em outros trabalhos, havendo uma demanda sobre estudos mais aprofundados sobre o tema e uma rede virtual unificada.

Palavras-chave: mercado de trabalho; acadêmico; aplicativos, jogos, TCCs.

() Não autorizo a disponibilização de endereço de correio eletrônico para contato.

(X) Autorizo a disponibilização do seguinte correio eletrônico para contato:

yukioaprendiz@gmail.com

ABSTRACT

MATSUSHIMA, Airton Yukio. **Analysis on the use of final projects related to games:** Bachelor's degree in computer science at UTFPR, Francisco Beltrão campus, analysis of documents and records from 2011 to 2021. 2024. Trabalho de conclusão de curso (Licenciatura em Informática) – Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Francisco Beltrão, 2024. Título original: Análise sobre o uso dos trabalhos de conclusão relacionados a jogos

In 2021, with the closure of the Computer Science Teaching degree at UTFPR-FB, it is important to have knowledge about what was developed during the time the course was active. The aim of this work is to analyze which Final Research Projects (TCCs) were used in subsequent works. The focus is on TCCs that involve the development of a game application available on the Riut platform, with data from 2011 to 2021. The methodology was qualitative, with a bibliographic research approach, using the RIUT platform as a database. Data generation was carried out through the selection and analysis of the material. As a final result, two out of nine TCCs were used as references in other works, indicating a demand for more in-depth studies on the subject and a unified virtual network.

Keywords: job market; academic; applications; games; TCCs.