

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

JULIANE TEREZINHA TEIXEIRA ADAMY

**UM JOGO DIGITAL EDUCATIVO EM RPG: EXPLORANDO AS LENDAS
DO FOLCLORE PARANAENSE**

FRANCISCO BELTRÃO - PR

2025

JULIANE TEREZINHA TEIXEIRA ADAMY

**UM JOGO DIGITAL EDUCATIVO EM RPG: EXPLORANDO AS LENDAS
DO FOLCLORE PARANAENSE**

**AN EDUCATIONAL DIGITAL RPG GAME: EXPLORING THE LEGENDS
OF PARANÁ FOLKLORE**

Trabalho de conclusão de curso de graduação
apresentado como requisito parcial para a obtenção
do título de Licenciado em Informática, Universidade
Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR).
Orientador(a): Prof. Dr. Paulo Junior Varela.

FRANCISCO BELTRÃO - PR

2025

JULIANE TEREZINHA TEIXEIRA ADAMY

**UM JOGO DIGITAL EDUCATIVO EM RPG: EXPLORANDO AS LENDAS
DO FOLCLORE PARANAENSE**

Trabalho de Conclusão de Curso de Graduação
apresentado como requisito para obtenção do título
de Licenciado em Informática, Universidade
Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR).

Data de aprovação: 26 de Novembro 2024

Prof. Dr. Paulo Júnior Varela
Doutorado em Informática.
<http://lattes.cnpq.br/2269086173430177>
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Francisco Beltrão

Profa. Dra. Mayara Cristina Pereira Yamanoe
Doutorado em Programa de Pós-Graduação em Tecnologia.
<http://lattes.cnpq.br/8278660877125937>
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Francisco Beltrão

Prof. Dr. Marcos Mincov Tenório
Doutorado em Ensino de Ciência e Tecnologia.
<http://lattes.cnpq.br/2751751168106073>
Universidade Tecnológica Federal do Paraná - Francisco Beltrão

FRANCISCO BELTRAO - PR

2025

RESUMO

ADAMY, Juliane Teixeira. **Um Jogo Digital Educativo em RPG: Explorando as Lendas do Folclore Paranaense.** 2025. Trabalho de conclusão de curso de Licenciatura em Informática – Universidade Tecnológica Federal do Paraná, Francisco Beltrão, 2024.

Os jogos digitais educativos em RPG - (Role-Playing Game) são um avanço para a tecnologia em sala de aula, pois o uso de um material digital educativo leva os alunos a interagir com o conteúdo de forma diferenciada estimulando o interesse pelo assunto. Os benefícios para o ensino aprendizagem por meio do jogo digital educativo em RPG são importantes para o desenvolvimento intelectual dos alunos, por se tratar de uma ferramenta dinâmica, onde os alunos podem explorar de forma prática o assunto. Nesse contexto, evidencia-se a falta de material sobre as lendas regionais paranaenses que não estão adaptadas para o formato de jogo digital educativo em RPG. Neste caso, a proposição deste trabalho foi desenvolver um jogo digital educacional em RPG de três lendas paranaenses, sendo elas: da Araucária, das Cataratas do Iguaçu e Vila Velha. Com isso, conseguimos adaptar as lendas paranaenses em um jogo digital educacional em RPG.

Palavras-chave: jogo digital educativo; RPG; folclore paranaense; lendas.

() Não autorizo a disponibilização de endereço de correio eletrônico para contato.

(x) Autorizo a disponibilização do seguinte correio eletrônico para contato:

adamyjuliane@gmail.com

ABSTRACT

ADAMY, Juliane Teixeira. **An Educational Digital RPG Game: Exploring the Legends of Paraná Folklore.** 2025. Completion work for the Bachelor's degree in Informatics – Federal Technological University of Paraná, Francisco Beltrão, 2024. Um Jogo Digital Educativo em RPG: Explorando as Lendas do Folclore Paranaense.

Educational digital RPG games (Role-Playing Games) are an advancement for technology in the classroom, as the use of educational digital material encourages students to interact with the content in a different way, stimulating interest in the subject. The benefits for teaching and learning through the educational digital RPG game are important for the intellectual development of students, as it is a dynamic tool, where students can explore the subject in a practical way. In this context, the lack of material on regional legends from Paraná that are not adapted to the format of an educational digital RPG game becomes evident. In this case, the purpose of this work was to develop an educational digital RPG game based on three legends from Paraná, namely: Araucária, Iguaçu Falls and Vila Velha. With this, we were able to adapt the legends of Paraná into an educational digital RPG game.

Keywords: educational digital game; RPG; Paraná folklore; legends.