



AUTORA
ANA FLÁVIA RIBEIRO DO NASCIMENTO

ORIENTADORES
DANISLEI BERTONI
AWDRY FEISSER MIQUELIN

PRODUTO EDUCACIONAL
Jogo de Tabuleiro
EVOLUTION: CIÊNCIA E SOCIEDADE

PONTA GROSSA
2024

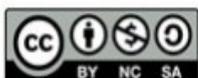
PRODUTO EDUCACIONAL

**Jogo de Tabuleiro
EVOLUTION: CIÊNCIA E SOCIEDADE**

O produto educacional Jogo de Tabuleiro EVOLUTION: CIÊNCIA E SOCIEDADE foi projetado e desenvolvido como parte integrante da dissertação de mestrado intitulada DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO DE TABULEIRO PARA O DIÁLOGO COM A HISTÓRIA DA CIÊNCIA NOS ANOS FINAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL, disponível no Repositório Institucional da Universidade Tecnológica Federal do Paraná (RIUT).

Disponível no link:

<<http://repositorio.utfpr.edu.br>>



[4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

Esta licença permite que outros remixem, adaptem e criem a partir do trabalho para fins não comerciais, desde que atribuam o devido crédito e que licenciem as novas criações sob termos idênticos. Conteúdos elaborados por terceiros, citados e referenciados nesta obra não são cobertos pela licença.

Materiais de acesso do Jogo de Tabuleiro *Evolution: Ciência e Sociedade*

- Links para acesso de sugestões de molde para as impressões 3D

Totens:

- [Barco](#)
- [Fogueira](#)
- [Pirâmide](#)
- [Satélite](#)
- [Trem](#)

Objetos de pontuação:

- [Erlenmeyer](#)
- [Leme](#)
- [Livro](#)
- [Lupa](#)
- [Picareta](#)



*Observação: os tamanhos da impressão podem variar de acordo com a necessidade do professor e dos estudantes, mas neste protótipo os tamanhos variaram entre 20mm x 40mm.

Materiais de acesso do Jogo de Tabuleiro *Evolution: Ciência e Sociedade*

- **Moldes do Jogo**

Link das Regras do Jogo:

- [Regras do Jogo](#)

*Observação: visando a praticidade para baixar o arquivo e a possibilidade de realizar a impressão o link compartilhado o direciona a plataforma online utilizada para a confecção das Regras do Jogo. Para impressão a medida utilizada foi no tamanho A4.

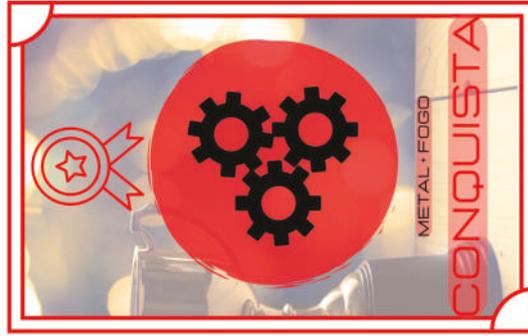
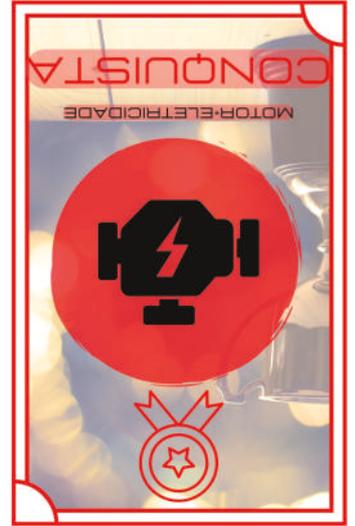
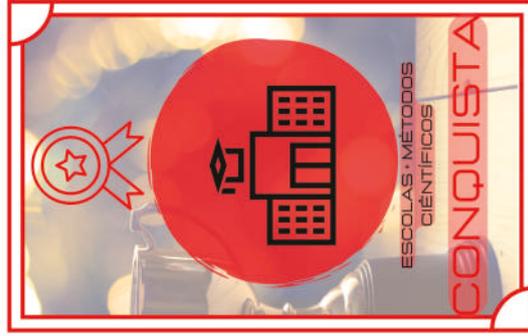
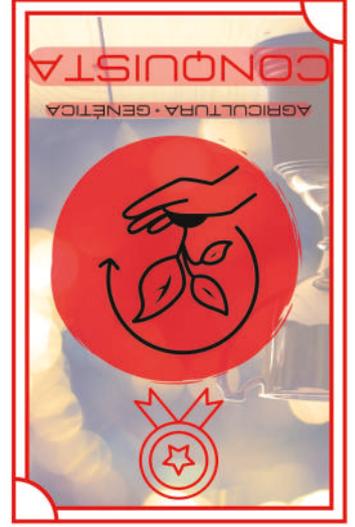
Link do Tabuleiro:

- [Tabuleiro](#)

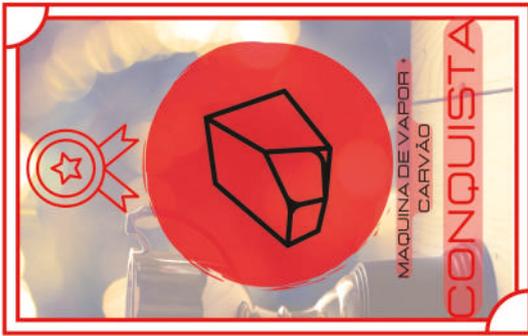
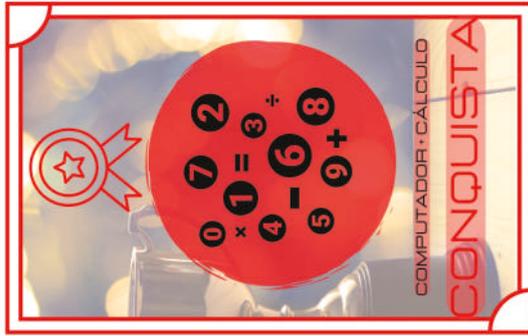
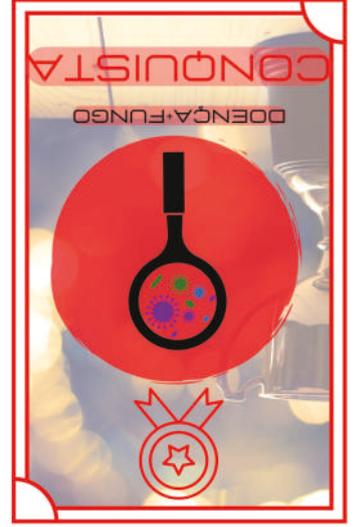
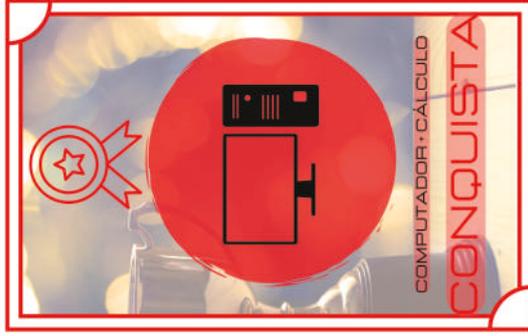
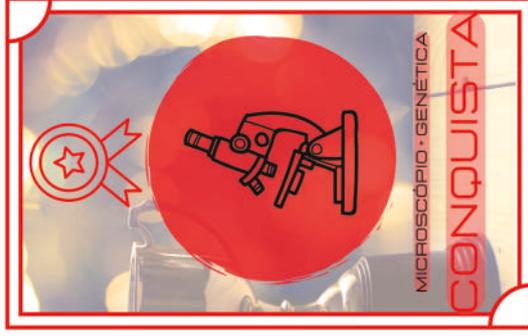
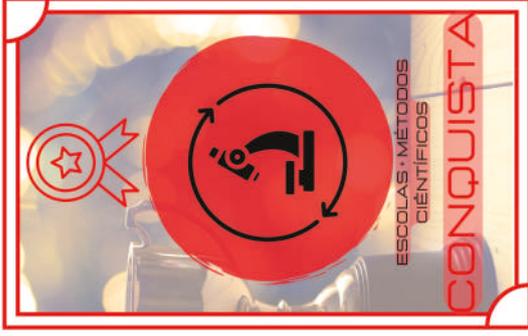
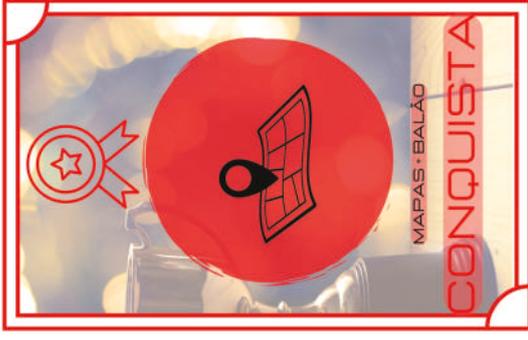


*Observação: visando a praticidade para baixar o arquivo e a possibilidade de realizar a impressão o link compartilhado o direciona a plataforma online utilizada para a confecção do Tabuleiro. Para impressão a medida utilizada foi ajustada de acordo com o tamanho do tabuleiro que apresenta 60 x 42cm, mas fica a critério do usuário a determinação da própria confecção do jogo.

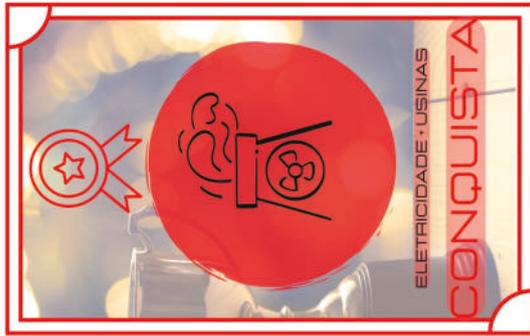
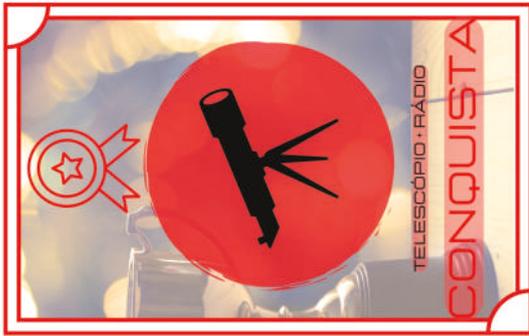
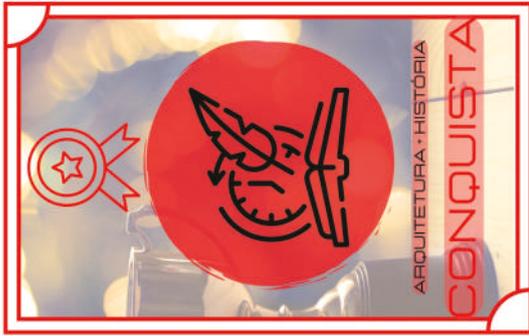
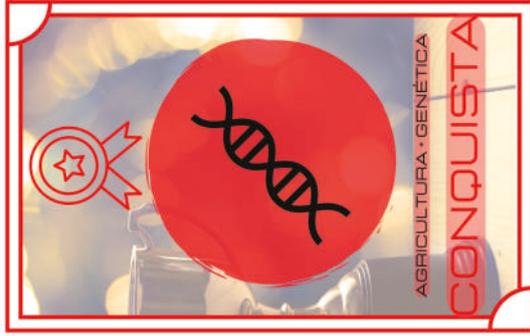
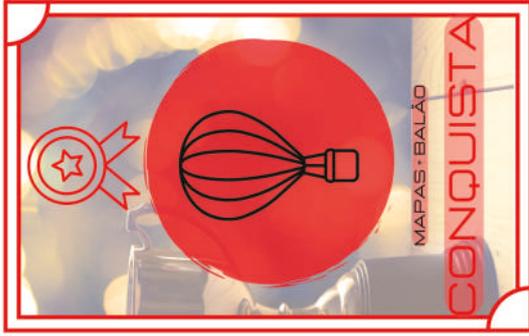
- [Cartas](#) (nas páginas seguintes)















CONSEGUIR 4
OBJETOS DE
PONTUAÇÃO.

OBJETIVO



CONSEGUIR TRÊS
CARTAS
CONQUISTA E
SOMAR MAIS DE
40 PONTOS.

OBJETIVO



CONSEGUIR TRÊS
CARTAS
CONQUISTA E
SOMAR MAIS DE
40 PONTOS.

OBJETIVO



SOMAR 30
PONTOS APENAS
COM CARTAS
VESTÍGIOS E
OBJETOS DE
PONTUAÇÃO.

OBJETIVO



CONQUISTAR
TRÊS
TECNOLOGIAS
MODERNAS.

OBJETIVO



OBTER 4
CARTAS
CONQUISTAS

OBJETIVO



SOMAR 80
PONTOS E UM
OBJETO DE
PONTUAÇÃO.

OBJETIVO



TERMINAR O
JOGO SEM
NENHUMA CARTA
VESTÍGIO.

OBJETIVO



CONQUISTAR
CINCO
TECNOLOGIAS
MODERNAS.

OBJETIVO



SOMAR 60
PONTOS. SEM
UMA TECNOLOGIA
MODERNA.

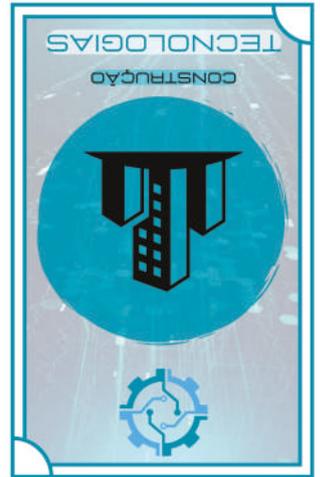
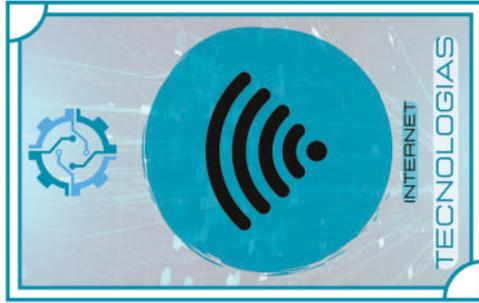
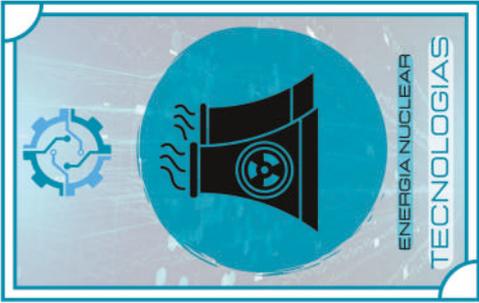
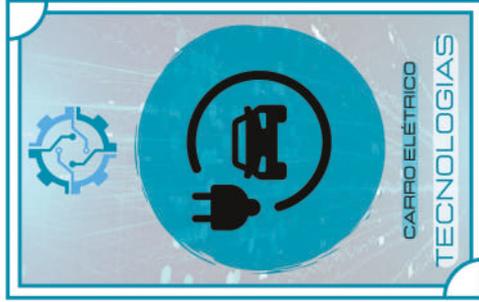
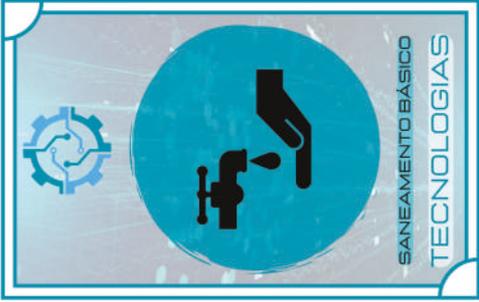
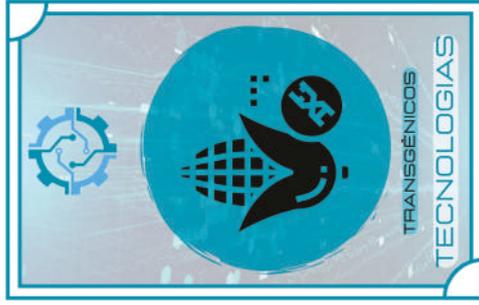
OBJETIVO



AUMENTAR EM
DOBRADO O
NÚMERO DE
CARTAS
CONQUISTAS QUE
COMEÇOU O
JOGO.

OBJETIVO







QUAL A FUNÇÃO DO ANTIBIÓTICO?
R. ELIMINAR/INHIBIR A MULTIPLICAÇÃO DE BACTÉRIAS

TECNOLOGIAS



QUAL É O PRINCIPAL ELEMENTO QUÍMICO UTILIZADO NAS USINAS NUCLEARES?
R. URÂNIO

TECNOLOGIAS



QUAL A IMPORTÂNCIA DO SANEAMENTO BÁSICO?
QUALIDADE DE VIDA E PREVENÇÃO DE DOENÇAS

TECNOLOGIAS



QUAL O MECANISMO BÁSICO DE UMA CÂMERA FOTOGRAFICA?
R. CÂMERA ESCURA (SE ORFICHO)

TECNOLOGIAS



DO QUE SE TRATA A METALURGIA?
R. TRATA-SE DE PROCESSOS E TÉCNICAS DE EXTRAÇÃO E TRANSFORMAÇÃO DO METAL E DE LIGAS METÁLICAS

TECNOLOGIAS



DO QUE É NECESSÁRIO PARA O DESENVOLVIMENTO DE UMA PESQUISA?
R. UMA HIPÓTESE OU UM PROBLEMA

TECNOLOGIAS



EM QUE ANO COMEÇOU SE DESENVOLVER O PROJETO INTERNET?
R. 1960

TECNOLOGIAS



NOS CARROS ELÉTRICOS A ENERGIA ELÉTRICA É CONVERTIDA EM QUE OUTRO TIPO DE ENERGIA?
R. ENERGIA MECÂNICA

TECNOLOGIAS



QUAL FOI O PRIMEIRO AVIÃO MAIS PESADO QUE O PARA CONSEGUIR DECOLAR
R. H-BIS

TECNOLOGIAS



DO QUE É UM ORGANISMO TRANSGÊNICO?
R. É UM ORGANISMO GENETICAMENTE MODIFICADO

TECNOLOGIAS



CITE UMA CONSTRUÇÃO FAMOSA

TECNOLOGIAS



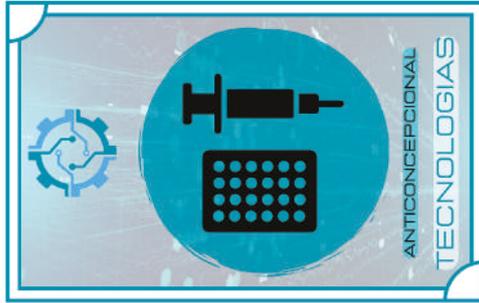
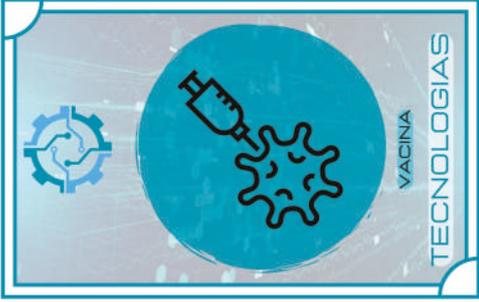
PARA QUE SERVE OS PORTOS DE NAVEGAÇÃO?
R. PARA O TRANSLADO DE MERCADORIAS E PASSAGEIROS EM ÁREAS DISTANTES REALIZADO PELA ÁGUA

TECNOLOGIAS



QUAL FOI O PRIMEIRO CÓDIGO DE LEIS QUE SE TEM CONHECIMENTO?
R. CÓDIGO DE HAMBURGUÉ

TECNOLOGIAS





Q: QUE É O CAPITALISMO?
R: É UM TIPO DE SISTEMA ECONÔMICO

TECNOLOGIAS



Q: QUAL SISTEMA DO CORPO HUMANO É AFETADO DIRETAMENTE PELA VACINA?
R: SISTEMA IMUNOLÓGICO

TECNOLOGIAS



Q: QUE É LIBERADO NA COMBUSTÃO?
R: CALOR E LUZ

TECNOLOGIAS



Q: QUE É UM SATELITE?
R: É UM OBJETO NO ESPAÇO QUE ORBITA ALCALADA UM OBJETO CENTRAL

TECNOLOGIAS



Q: QUAL É A CIÊNCIA QUE ESTUDA AS TECNOLOGIAS ASSOCIADAS À CONSTRUÇÃO DE ROBÔS?
R: ROBOTICA

TECNOLOGIAS



Q: QUAIS SÃO OS HORMÔNOS PRESENTES NA PÍLULA ANTICONCEPCIONAL?
R: ESTROGÊNIO E PROGESTINA (PROGESTERONA)

TECNOLOGIAS



Q: CITE UM MUSEU FAMOSO

TECNOLOGIAS





