

**UNIVERSIDADE FEDERAL TECNOLÓGICA FEDERAL
TECNOLÓGICA DO PARANÁ**

Multicampus Cornélio Procópio e Londrina
Programa de Pós-Graduação em Ensino de Ciências Humana,
Sociais e da Natureza

Jackeline Mondini Valério

PRODUTO EDUCACIONAL - Site: Ensino de ciências - Jogos digitais

**LONDRINA
2023**

JACKELINE MONDINI VALÉRIO

**PRODUTO EDUCACIONAL - Site: Ensino de ciências - Jogos
digitais**

**EDUCATIONAL PRODUCT - Website: Science teaching - Digital
games**

Produto Educacional do Mestrado Profissional apresentada ao Programa de Pós- Graduação em Ensino de Ciências Humanas, Sociais e da Natureza, Universidade Tecnológica Federal do Paraná – Multicampi Cornélio Procópio e Londrina, como requisito parcial à obtenção do título de Mestre em Ensino de Ciências Humanas, Sociais e da Natureza.

Área de Concentração: Ensino, Ciências e Novas Tecnologias.

Linha de Pesquisa: Fundamentos e Metodologias para o Ensino de Ciências da Natureza.

Orientador: Prof. Dra. Angélica Cristina Rivelini

**LONDRINA
2023**



PRODUTO EDUCACIONAL - Site: Ensino de ciências - Jogos digitais © 2023 by Jackeline Mondini Valério is licensed under CC BY-NC-SA 4.0

[4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

TERMO DE APROVAÇÃO



Ministério da Educação
Universidade Tecnológica Federal do Paraná
Campus Londrina



JACKELINE MONDINI VALERIO

FORMAÇÃO CONTINUADA PARA PROFESSORES DE CIÊNCIAS SOBRE O USO DE JOGOS DIGITAIS

Trabalho de pesquisa de mestrado apresentado como requisito para obtenção do título de Mestre Em Ensino De Ciências Humanas, Sociais E Da Natureza da Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR). Área de concentração: Ensino, Ciências E Novas Tecnologias.

Data de aprovação: 10 de Outubro de 2023

Angelica Cristina Rivelini, - Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Jose Bento Suart Junior, - Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Michelle Andrade Klaiber, - Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Documento gerado pelo Sistema Acadêmico da UTFPR a partir dos dados da Ata de Defesa em 10/10/2023.

LISTA DE FIGURA

Figura 1 - Produto educacional - Site.....44

SUMÁRIO

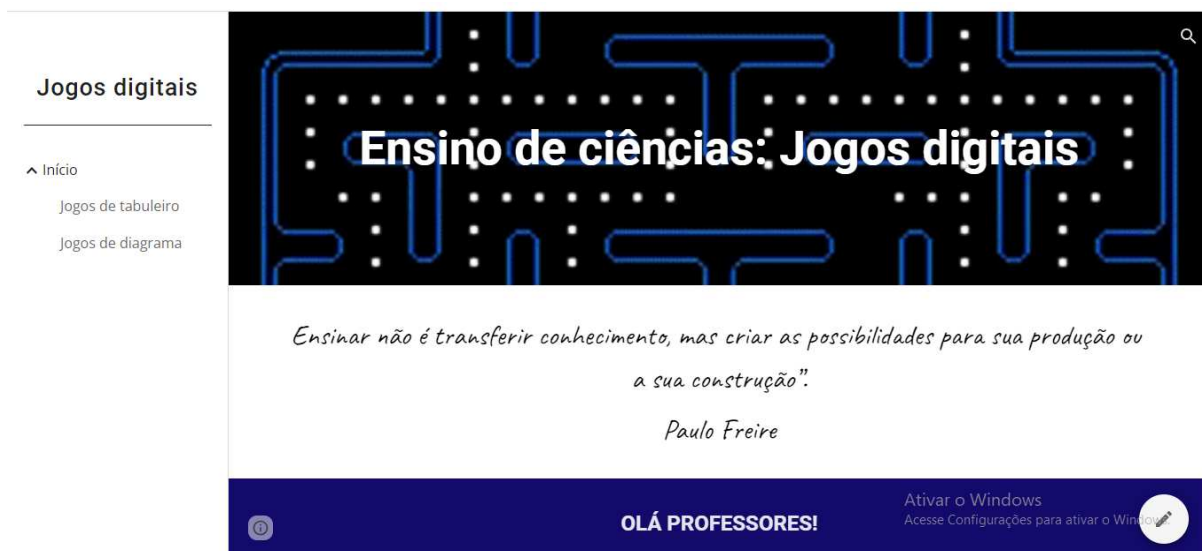
1 Site- Ensino de ciências: Jogos digitais.....06

1 Site- Ensino de ciências: Jogos digitais

Para que a pesquisa fosse realizada, tivemos a produção de dois produtos educacionais, sendo uma cartilha e um site. Os produtos foram aplicados em uma oficina de formação continuada para professores de ciências.

O site foi elaborado com o intuito de armazenar e compartilhar os jogos produzidos pelos participantes da pesquisa. No site também encontramos informações sobre as pesquisadoras, materiais informativos sobre jogos didáticos digitais e links de recursos para a produção de diferentes tipos de jogos digitais. No canto esquerdo do site encontramos abas de acesso aos jogos de tabuleiro e jogos de diagrama produzidos para e na oficina de formação continuada. Todos os jogos têm fins pedagógicos e ligados à disciplina de ciências.

Figura 1: Produto educacional - Site



Fonte: <https://sites.google.com/view/oficinadeformacaodeciencias/in%C3%ADcio/jogos-de-tabuleiro>. Autoria própria (2023)

A produção de um site de jogos didáticos digitais é uma iniciativa emocionante e promissora no mundo da educação moderna. Esses jogos têm o poder de envolver os professores de maneira única, oportunizando o conhecimento a elaboração e utilização de jogos didáticos digitais ligados a disciplina de ciências, tornando o ensino mais interativo, estimulante e eficaz.

Link do Site:

<https://sites.google.com/view/oficinadeformacaodeciencias/in%C3%ADcio>